

Jason De Oliveira
Michel Bruchet

ASP.NET Core 2.0

Wprowadzenie

Helion 

Packt 

Tytuł oryginału: Learning ASP.NET Core 2.0

Tłumaczenie: Krzysztof Bąbol

ISBN: 978-83-283-4499-0

Copyright © Packt Publishing 2017. First published in the English language under the title 'Learning ASP.NET Core 2.0 – (9781788476638)'

Polish edition copyright © 2018 by Helion SA
All rights reserved.

All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from the Publisher.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszystkie znaki występujące w tekście są zastrzeżonymi znakami firmowymi bądź towarowymi ich właścicieli.

Autor oraz HELION SA dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne. Nie biorą jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Autor oraz Wydawnictwo HELION nie ponoszą również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

HELION SA
ul. Kościuszki 1c, 44-100 GLIWICE
tel. 32 231 22 19, 32 230 98 63
e-mail: helion@helion.pl
WWW: <http://helion.pl> (księgarnia internetowa, katalog książek)

Pliki z przykładami omawianymi w książce można znaleźć pod adresem:
<ftp://ftp.helion.pl/przyklady/asp2wp.zip>

Drogi Czytelniku!
Jeżeli chcesz ocenić tę książkę, zajrzyj pod adres
<http://helion.pl/user/opinie/asp2wp>
Możesz tam wpisać swoje uwagi, spostrzeżenia, recenzję.

Printed in Poland.

- [Kup książkę](#)
- [Poleć książkę](#)
- [Oceń książkę](#)

- [Księgarnia internetowa](#)
- [Lubię to! » Nasza społeczność](#)

Spis treści

Przedmowa	7
O autorach	11
O recenzencie	12
Wstęp	13
Rozdział 1. Czym jest ASP.NET Core 2.0?	23
Możliwości ASP.NET Core 2.0	25
Wsparcie wielu platform	26
Architektura mikrousług	27
Praca z platformą Docker i kontenerami	28
Wydajność i skalowalność	29
Równoległa instalacja różnych wersji	29
Ograniczenia technologii	29
Kiedy wybrać ASP.NET Core 2.0	31
Podsumowanie	32
Rozdział 2. Przygotowanie środowiska	33
Środowisko programistyczne Visual Studio 2017	34
Jak zainstalować program Visual Studio 2017 Community Edition	35
Środowisko programistyczne Visual Studio Code	46
Jak zainstalować program Visual Studio Code w systemie Linux	47
Podsumowanie	55

Rozdział 3. Tworzenie potoku ciągłej integracji w usłudze VSTS	57
Potoki ciągłej integracji, ciągłego wdrażania oraz kompilowania i wydawania	58
Organizacja pracy za pomocą elementów roboczych	62
Używanie systemu kontroli wersji Git	67
Tworzenie potoku kompilowania w usłudze VSTS	76
Tworzenie potoku wydawania w usłudze VSTS	79
Podsumowanie	82
Rozdział 4. Podstawowe założenia ASP.NET Core 2.0 — część I	83
Tworzenie gry Kółko i krzyżyk	84
Adresowanie różnych wersji platformy .NET Framework w plikach projektów .csproj	88
Używanie metapakietu Microsoft.AspNetCore.All	90
Praca z klasą Program	91
Praca z klasą Startup	93
Nadawanie stronom WWW bardziej nowoczesnego wyglądu za pomocą programu Bower i stron układu	100
Użycie wstrzykiwania zależności dla wsparcia luźnych powiązań w aplikacjach	107
Praca z oprogramowaniem pośredniczącym	111
Praca z plikami statycznymi	116
Używanie routingu, przekierowania URL oraz ponownego zapisywania adresów URL	117
Dodawanie obsługi błędów do aplikacji	120
Podsumowanie	124
Rozdział 5. Podstawowe założenia ASP.NET Core 2.0 — część II	125
Programowanie po stronie klienta za pomocą skryptów JavaScript	126
Optymalizacja aplikacji internetowych oraz korzystanie z pakietów skryptów i ich minimalizacji	136
Praca z protokołem WebSockets w scenariuszach komunikacji w czasie rzeczywistym	140
Korzystanie z zarządzania pamięcią podręczną sesji i użytkownika	145
Stosowanie globalizacji i lokalizacji w wielojęzycznych interfejsach użytkownika	149
Konfiguracja aplikacji i usług	161
Korzystanie z logowania	165
Implementacja zaawansowanych koncepcji wstrzykiwania zależności	176
Jednoczesna kompilacja dla wielu środowisk	182
Podsumowanie	186
Rozdział 6. Tworzenie aplikacji MVC	189
Zrozumienie wzorca Model-Widok-Kontroler	190
Tworzenie układów przeznaczonych dla wielu urządzeń	192
Korzystanie ze stron widoku, widoków częściowych, składników widoku i pomocników znaczników	198
Podział aplikacji internetowych na wiele obszarów	215
Stosowanie zaawansowanych koncepcji	218
Podsumowanie	234

Rozdział 7. Tworzenie aplikacji Web API	235
Stosowanie koncepcji Web API oraz najlepszych rozwiązań w tej dziedzinie	236
Podsumowanie	264
Rozdział 8. Dostęp do danych za pomocą Entity Framework Core	265
Rozpoczęcie pracy z platformą Entity Framework Core 2	266
Podsumowanie	276
Rozdział 9. Zabezpieczanie aplikacji ASP.NET Core 2.0	277
Implementacja uwierzytelniania	278
Podsumowanie	326
Rozdział 10. Hosting i wdrażanie aplikacji ASP.NET Core 2.0	327
Hosting aplikacji	328
Wdrażanie aplikacji na platformie Amazon Web Services	329
Wdrażanie aplikacji na platformie Microsoft Azure	348
Wdrażanie aplikacji w kontenerach Docker	361
Podsumowanie	368
Rozdział 11. Zarządzanie aplikacjami ASP.NET Core 2.0 i nadzór nad nimi	371
Logowanie w aplikacjach ASP.NET Core 2.0	372
Monitorowanie aplikacji ASP.NET Core 2.0	382
Podsumowanie	401
Skorowidz	403

Zabezpieczanie aplikacji ASP.NET Core 2.0

W dzisiejszym świecie przy wzroście liczby przestępstw komputerowych i oszustw internetowych wszystkie nowoczesne aplikacje WWW wymagają implementacji silnych mechanizmów bezpieczeństwa w celu zapobiegania atakom i przywłaszczeniu tożsamości użytkowników.

Do tej pory skupialiśmy się na poznaniu metod tworzenia efektywnych aplikacji internetowych na platformie ASP.NET Core 2.0, nie myśląc wcale o uwierzytelnianiu i autoryzacji użytkowników ani ochronie danych, ale ponieważ aplikacja *Kółko i krzyżyk* staje się coraz bardziej skomplikowana, to przed końcowym, ogólnodostępnym wdrożeniem musimy się zająć sprawami bezpieczeństwa.

Tworzenie aplikacji internetowej bez myślenia o bezpieczeństwie jest wielkim niedociągnięciem i może doprowadzić do upadku nawet największe i najbardziej znane witryny. W przypadku naruszenia bezpieczeństwa i kradzieży danych osobowych zła reputacja i uderzenie w zaufanie użytkowników są olbrzymie i nikt nie chce więcej mieć do czynienia z takimi aplikacjami, a co gorsza — firmami.

To zagadnienie musi być traktowane bardzo poważnie. Należy pracować z firmami zajmującymi się bezpieczeństwem w celu weryfikacji kodu i przeprowadzania testów penetracyjnych, aby zapewnić zgodność z najlepszymi rozwiązaniami i wysokimi standardami bezpieczeństwa (na przykład OWASP10).

Na szczęście platforma ASP.NET Core 2.0 zawiera wszystko, co potrzebne, aby pomóc w tym ważnym — choć skomplikowanym — zagadnieniu. Większość wbudowanych w nią funkcji nie wymaga nawet zaawansowanej umiejętności programowania ani znajomości kwestii bezpieczeństwa. Zobaczysz, że dzięki użyciu frameworka Identity platformy ASP.NET Core 2.0 poznanie i implementacja bezpiecznych aplikacji są bardzo proste.

W tym rozdziale poruszymy następujące zagadnienia:

- wprowadzanie podstawowego uwierzytelniania za pomocą formularza;
- wprowadzanie uwierzytelniania za pośrednictwem zewnętrznego dostawcy;
- dodawanie mechanizmu resetowania zapomnianego hasła;
- praca z uwierzytelnianiem dwuskładnikowym;
- implementacja autoryzacji.

Implementacja uwierzytelniania

Uwierzytelnianie pozwala na identyfikację w aplikacji konkretnego użytkownika. Nie używa się go do zarządzania prawami dostępu użytkowników, bo to jest rola autoryzacji, ani do ochrony danych.

Istnieje kilka metod uwierzytelniania użytkowników aplikacji, takich jak:

- podstawowe uwierzytelnianie za pomocą formularza logowania z polami loginu i hasła;
- uwierzytelnianie przez **pojedyncze logowanie** (ang. *Single Sign-On* — **SSO**), w przypadku którego użytkownik uwierzytelnia się tylko raz do wszystkich aplikacji w ramach swojej firmy;
- uwierzytelnianie za pośrednictwem zewnętrznego dostawcy w sieciach społecznościowych (takich jak Facebook i LinkedIn);
- uwierzytelnianie za pomocą certyfikatów lub **infrastruktury klucza publicznego** (ang. *public key infrastructure* — **PKI**).

Platforma ASP.NET Core 2.0 obsługuje te wszystkie metody, ale w tym rozdziale skoncentrujemy się na uwierzytelnianiu za pomocą formularzy z loginem użytkownika i hasłem oraz na uwierzytelnianiu za pośrednictwem zewnętrznego dostawcy — serwisu Facebook.

W kolejnych przykładach przyjrzymy się użyciu tych metod do uwierzytelniania użytkowników aplikacji, a także bardziej zaawansowanym możliwościom, na przykład mechanizmom potwierdzania adresu e-mail oraz resetowania hasła.

Na koniec zobaczysz, jak w przypadku kluczowych aplikacji za pomocą funkcji wbudowanych w platformę ASP.NET Core 2.0 zaimplementować uwierzytelnianie dwuskładnikowe.

Przygotujmy implementację różnych mechanizmów uwierzytelniania w aplikacji *Kółko i krzyżyk*:

1. W klasie Startup zmień czas istnienia instancji `UserService`, `GameInvitationService` i `GameSessionService`:

```
services.AddTransient<UserService, UserService>();
services.AddScoped<GameInvitationService,
    GameInvitationService>();
services.AddScoped<GameSessionService, GameSessionService>();
```


2. Zmień metodę `Configure` klasy `Startup`, dodając zaraz po oprogramowaniu pośredniczącym plików statycznych wywołanie oprogramowania pośredniczącego uwierzytelniania:

```
app.UseStaticFiles();
app.UseAuthentication();
```

3. Zmień klasę `UserModel`, aby dostosować ją do funkcji uwierzytelniania wybudowanych we framework Identity platformy ASP.NET Core 2.0, usuwając właściwości `Id` i `Email`, które ma już klasa `IdentityUser`:

```
public class UserModel : IdentityUser<Guid>
{
    [Display(Name = "FirstName")]
    [Required(ErrorMessage = "FirstNameRequired")]
    public string FirstName { get; set; }
    [Display(Name = "LastName")]
    [Required(ErrorMessage = "LastNameRequired")]
    public string LastName { get; set; }
    [Display(Name = "Password")]
    [Required(ErrorMessage = "PasswordRequired"),
    DataType(DataType.Password)]
    public string Password { get; set; }
    [NotMapped]
    public bool IsEmailConfirmed
    {
        get { return EmailConfirmed; }
    }
    public System.DateTime? EmailConfirmationDate { get; set; }
    public int Score { get; set; }
}
```

W rzeczywistych zastosowaniach należałoby usunąć również właściwość `Password`, jednak dla przejrzystości i w celach edukacyjnych w tym przykładzie ją pozostawimy.

4. Dodaj folder o nazwie *Managers*, a w nim klasę `ApplicationUserManager`:

```
public class ApplicationUserManager : UserManager<UserModel>
{
    private IUserStore<UserModel> _store;
    DbContextOptions<GameDbContext> _dbContextOptions;
    public ApplicationUserManager(
        DbContextOptions<GameDbContext> dbContextOptions,
        IUserStore<UserModel> store, IOptions<IdentityOptions>
        optionsAccessor, IPasswordHasher<UserModel> passwordHasher,
        IEnumerable<IUserValidator<UserModel>> userValidators,
        IEnumerable<IPasswordValidator<UserModel>>
        passwordValidators, ILookupNormalizer keyNormalizer,
        IdentityErrorDescriber errors, IServiceProvider services,
        ILogger<UserManager<UserModel>> logger) :
        base(store, optionsAccessor, passwordHasher,
```

```

        userValidators, passwordValidators, keyNormalizer,
        errors, services, logger)
    {
        _store = store;
        _dbContextOptions = dbContextOptions;
    }

    public override async Task<UserModel> FindByEmailAsync(
        string email)
    {
        using (var dbContext = new GameDbContext(_dbContextOptions))
        {
            return await dbContext.Set<UserModel>().FirstOrDefaultAsync(
                x => x.Email == email);
        }
    }

    public override async Task<UserModel> FindByIdAsync(
        string userId)
    {
        using (var dbContext = new GameDbContext(_dbContextOptions))
        {
            Guid id = Guid.Parse(userId);
            return await dbContext.Set<UserModel>().FirstOrDefaultAsync(
                x => x.Id == id);
        }
    }

    public override async Task<IdentityResult>
        UpdateAsync(UserModel user)
    {
        using (var dbContext = new GameDbContext(_dbContextOptions))
        {
            var current =
                await dbContext.Set<UserModel>().FirstOrDefaultAsync(x => x.Id == user.Id);
            current.AccessFailedCount = user.AccessFailedCount;
            current.ConcurrencyStamp = user.ConcurrencyStamp;
            current.Email = user.Email;
            current.EmailConfirmationDate = user.EmailConfirmationDate;
            current.EmailConfirmed = user.EmailConfirmed;
            current.FirstName = user.FirstName;
            current.LastName = user.LastName;
            current.LockoutEnabled = user.LockoutEnabled;
            current.NormalizedEmail = user.NormalizedEmail;
            current.NormalizedUserName = user.NormalizedUserName;
            current.PhoneNumber = user.PhoneNumber;
            current.PhoneNumberConfirmed = user.PhoneNumberConfirmed;
            current.Score = user.Score;
            current.SecurityStamp = user.SecurityStamp;
            current.TwoFactorEnabled = user.TwoFactorEnabled;
            current.UserName = user.UserName;
            await dbContext.SaveChangesAsync();
        }
    }

```

```

        return IdentityResult.Success;
    }
}

public override async Task<IdentityResult>
    ConfirmEmailAsync(UserModel user, string token)
{
    var isValid = await base.VerifyUserTokenAsync(user,
        Options.Tokens.EmailConfirmationTokenProvider, ConfirmEmailTokenPurpose, token);
    if (isValid)
    {
        using (var dbContext = new GameDbContext(_dbContextOptions))
        {
            var current = await dbContext.UserModels.FindAsync(user.Id);
            current.EmailConfirmationDate = DateTime.Now;
            current.EmailConfirmed = true;
            await dbContext.SaveChangesAsync();
            return IdentityResult.Success;
        }
    }
    return IdentityResult.Failed();
}
}
}

```

5. W klasie Startup zarejestruj instancję `ApplicationUserManager`:

```
services.AddTransient<ApplicationUserManager>();
```

6. Dostosuj usługę `UserService` do współpracy z klasą `ApplicationUserManager`, dodaj dwie metody `GetEmailConfirmationCode` i `ConfirmEmail` oraz uaktualnij interfejs `IUserService`:

```

public class UserService
{
    private ILogger<UserService> _logger;
    private ApplicationUserManager _userManager;
    public UserService(ApplicationUserManager userManager, ILogger<UserService> logger)
    {
        _userManager = userManager;
        _logger = logger;

        var emailTokenProvider = new EmailTokenProvider<UserModel>();
        _userManager.RegisterTokenProvider("Default", emailTokenProvider);
    }

    public async Task<bool> ConfirmEmail(string email, string code)
    {
        var start = DateTime.Now;
        _logger.LogTrace($"Potwierdzenie adresu e-mail {email}");

        var stopwatch = new Stopwatch();
        stopwatch.Start();

        try

```

```

    {
        var user = await _userManager.FindByEmailAsync(email);

        if (user == null)
            return false;

        var result = await _userManager.ConfirmEmailAsync(user, code);
        return result.Succeeded;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError($"Nie można potwierdzić adresu e-mail {email} - {ex}");
        return false;
    }
    finally
    {
        stopwatch.Stop();
        _logger.LogTrace($"Potwierdzenie adresu e-mail użytkownika ukończono w ciągu
        ↳{stopwatch.Elapsed}");
    }
}

public async Task<string> GetEmailConfirmationCode(UserModel user)
{
    return
        await _userManager.GenerateEmailConfirmationTokenAsync(user);
}

public async Task<bool> RegisterUser(UserModel userModel)
{
    var start = DateTime.Now;
    _logger.LogTrace($"Rozpoczęcie rejestracji użytkownika {userModel.Email} -
    ↳{start}");

    var stopwatch = new Stopwatch();
    stopwatch.Start();

    try
    {
        userModel.UserName = userModel.Email;
        var result = await _userManager.CreateAsync(userModel, userModel.Password);
        return result == IdentityResult.Success;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError($"Nie można zarejestrować użytkownika {userModel.Email}
        ↳- {ex}");
        return false;
    }
    finally
    {
        stopwatch.Stop();
    }
}

```

```

        _logger.LogTrace($"Rozpoczęcie rejestracji użytkownika {userModel.Email}
        ↳zakończono o {DateTime.Now} - upłynęło(y){stopwatch.Elapsed.TotalSeconds}
        ↳sekund(y)");
    }
}

public async Task<UserModel> GetUserByEmail(string email)
{
    return await _userManager.FindByEmailAsync(email);
}

public async Task<bool> IsUserExisting(string email)
{
    return (await _userManager.FindByEmailAsync(email)) != null;
}

public async Task<IEnumerable<UserModel>> GetTopUsers(int numberOfUsers)
{
    return await _userManager.Users.OrderByDescending(x => x.Score).ToListAsync();
}

public async Task UpdateUser(UserModel userModel)
{
    await _userManager.UpdateAsync(userModel);
}
}

```

Powinieneś również poprawić klasę `UserServiceTest`, żeby działała z nowym konstruktorem. W tym celu musisz także utworzyć atrapę klasy `UserManager` i przekazać ją do konstruktora. W chwili obecnej możesz po prostu zakomentować ten test i zaktualizować go później. Ale nie zapomnij tego zrobić!

7. Popraw metodę `EmailConfirmation` klasy `UserRegistrationController`, używając do pobrania kodu potwierdzenia adresu e-mail dodanej wcześniej metody `GetEmailConfirmationCode`:

```

var urlAction = new UrlActionContext
{
    Action = "ConfirmEmail",
    Controller = "UserRegistration",
    Values = new { email, code =
        await _userService.GetEmailConfirmationCode(user) },
    Protocol = Request.Scheme,
    Host = Request.Host.ToString()
};

```

8. Popraw metodę `ConfirmEmail` klasy `UserRegistrationController`; w celu zakończenia potwierdzania adresu e-mail musi ona wywoływać metodę `ConfirmEmail` klasy `UserService`:

```
[HttpGet]
public async Task<IActionResult> ConfirmEmail(string email,
string code)
{
    var confirmed = await _userService.ConfirmEmail(email, code);

    if (!confirmed)
        return BadRequest();

    return RedirectToAction("Index", "Home");
}
```

9. Do folderu *Models* dodaj klasę *RoleModel*; niech dziedziczy po klasie generycznej *IdentityRole< Guid>*, ponieważ będzie używana przez funkcje uwierzytelnienia frameworka *Identity* platformy *ASP.NET Core 2.0*:

```
public class RoleModel : IdentityRole<Guid>
{
    public RoleModel()
    {
    }

    public RoleModel(string roleName) : base(roleName)
    {
    }
}
```

10. Popraw klasę *GameDbContext*, dodając instancję *DbSet* z modelami ról:

```
public DbSet<RoleModel> RoleModels { get; set; }
```

11. W klasie *Startup* zarejestruj usługę uwierzytelniania i usługę tożsamości z użyciem dodanej wcześniej klasy *RoleModel*:

```
services.AddIdentity<UserModel, RoleModel>(options =>
{
    options.Password.RequiredLength = 1;
    options.Password.RequiredUniqueChars = 0;
    options.Password.RequireNonAlphanumeric = false;
    options.Password.RequireUppercase = false;
    options.SignIn.RequireConfirmedEmail = false;
}).AddEntityFrameworkStores<GameDbContext>()
.AddDefaultTokenProviders();

services.AddAuthentication(options => {
    options.DefaultScheme =
        CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme;
    options.DefaultSignInScheme =
        CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme;
    options.DefaultAuthenticateScheme =
        CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme;
}).AddCookie();
```

12. Zmień klasę `CommunicationMiddleware`, usuwając z niej prywatną składową `_userService` i odpowiednio poprawiając konstruktor:

```
public CommunicationMiddleware(RequestDelegate next)
{
    _next = next;
}
```

13. W klasie `CommunicationMiddleware` popraw obie metody `ProcessEmailConfirmation`; aby mogły współpracować z frameworkiem Identity platformy ASP.NET Core 2.0, muszą być asynchroniczne:

```
private async Task ProcessEmailConfirmation(HttpContext
context, WebSocket currentSocket, CancellationToken ct,
string email)
{
    var userService =
        context.RequestServices.GetRequiredService<IUserService>();
    var user = await userService.GetUserByEmail(email);
    while (!ct.IsCancellationRequested &&
        !currentSocket.CloseStatus.HasValue &&
        user?.IsEmailConfirmed == false)
    {
        await SendStringAsync(currentSocket,
            "WaitEmailConfirmation", ct);
        await Task.Delay(500);
        user = await userService.GetUserByEmail(email);
    }

    if (user.IsEmailConfirmed)
    {
        await SendStringAsync(currentSocket, "OK", ct);
    }
}

private async Task ProcessEmailConfirmation(HttpContext context)
{
    var userService =
        context.RequestServices.GetRequiredService<IUserService>();
    var email = context.Request.Query["email"];

    UserModel user = await userService.GetUserByEmail(email);

    if (string.IsNullOrEmpty(email))
    {
        await context.Response.WriteAsync("Nieprawidłowe żądanie:
        ↳ Wymagany jest adres e-mail");
    }
    else if ((await
        userService.GetUserByEmail(email)).IsEmailConfirmed)
    {
        await context.Response.WriteAsync("OK");
    }
}
```

14. W klasie `GameInvitationService` zmień konstruktor publiczny na statyczny.
15. Z klasy `Startup` usuń następującą rejestrację instancji `DbContextOptions`; w następnym kroku zostanie zmieniona na inną:

```
var dbContextOptionsbuilder =
    new DbContextOptionsBuilder<GameDbContext>()
        .UseSqlServer(connectionString);
services.AddSingleton(dbContextOptionsbuilder.Options);
```

16. Dodaj nową rejestrację instancji `DbContextOptions` w klasie `Startup`:

```
services.AddScoped(typeof(DbContextOptions<GameDbContext>),
    (serviceProvider) =>
    {
        return new DbContextOptionsBuilder<GameDbContext>()
            .UseSqlServer(connectionString).Options;
    });
```

17. Na końcu metody `Configure` klasy `Startup` zmień kod dokonujący migracji bazy danych:

```
var provider = app.ApplicationServices;
var scopeFactory =
    provider.GetRequiredService<IServiceScopeFactory>();
using (var scope = scopeFactory.CreateScope())
using (var context =
    scope.ServiceProvider.GetRequiredService<GameDbContext>())
{
    context.Database.Migrate();
}
```

18. Zmień metodę `Index` klasy `GameInvitationController`:

```
...
var invitation =
    gameInvitationService.Add(gameInvitationModel).Result;
return RedirectToAction("GameInvitationConfirmation",
    new { id = invitation.Id });
...
```

19. Zmień metodę `ConfirmGameInvitation` klasy `GameInvitationController`, dodając do istniejącej rejestracji użytkownika dodatkowe pola:

```
await _userService.RegisterUser(new UserModel
{
    Email = gameInvitation.EmailTo,
    EmailConfirmationDate = DateTime.Now,
    EmailConfirmed = true,
    FirstName = "",
    LastName = "",
    Password = "Azerty123!",
    UserName = gameInvitation.EmailTo
});
```


Automatyczne tworzenie i rejestracja zaproszonego użytkownika są tylko tymczasowym obejściem wprowadzonym po to, by uprościć przykładową aplikację. W rzeczywistych warunkach należy inaczej obsłużyć ten przypadek i zamienić tymczasowe obejście na prawdziwe rozwiązanie.

20. W klasie `GameSessionService` zmień metody `CreateGameSession` i `AddTurn` oraz ponownie wyodrębnij interfejs `IGameSessionService`:

```
public async Task<GameSessionModel> CreateGameSession(
    Guid invitationId, UserModel invitedBy,
    UserModel invitedPlayer)
{
    var session = new GameSessionModel
    {
        User1 = invitedBy,
        User2 = invitedPlayer,
        Id = invitationId,
        ActiveUser = invitedBy
    };
    _sessions.Add(session);
    return session;
}

public async Task<GameSessionModel> AddTurn(Guid id,
    UserModel user, int x, int y)
{
    List<Models.TurnModel> turns;
    var gameSession = _sessions.FirstOrDefault(session =>
        session.Id == id);
    if (gameSession.Turns != null && gameSession.Turns.Any())
        turns = new List<Models.TurnModel>(gameSession.Turns);
    else
        turns = new List<TurnModel>();

    turns.Add(new TurnModel
    {
        User = user,
        X = x,
        Y = y,
        IconNumber = user.Email == gameSession.User1?.Email ? "1" : "2"
    });

    gameSession.Turns = turns;
    gameSession.TurnNumber = gameSession.TurnNumber + 1;
    if (gameSession.User1?.Email == user.Email)
        gameSession.ActiveUser = gameSession.User2;
    else
        gameSession.ActiveUser = gameSession.User1;

    gameSession.TurnFinished = true;
    _sessions = new ConcurrentBag<GameSessionModel>
```

```

        (_sessions.Where(u => u.Id != id))
        {
            gameSession
        };
        return gameSession;
    }

```

21. Zmień metodę Index klasy GameController:

```

public async Task<IActionResult> Index(Guid id)
{
    var session = await _gameSessionService.GetGameSession(id);
    var userService =
        HttpContext.RequestServices.GetService<IUserService>();

    if (session == null)
    {
        var gameInvitationService =
            Request.HttpContext.RequestServices.GetService
                <IGameInvitationService>();
        var invitation = await gameInvitationService.Get(id);

        var invitedPlayer =
            await userService.GetUserByEmail(invitation.EmailTo);
        var invitedBy =
            await userService.GetUserByEmail(invitation.InvitedBy);

        session =
            await _gameSessionService.CreateGameSession(
                invitation.Id, invitedBy, invitedPlayer);
    }
    return View(session);
}

```

22. Popraw metodę SetPosition klasy GameController, przekazując w niej zamiast właściwości turn.User.Email obiekt klasy turn.User:

```

gameSession = await _gameSessionService.AddTurn(gameSession.Id,
    turn.User, turn.X, turn.Y);

```

23. Zmień metodę OnModelCreating klasy GameDbContext, dodając klucz obcy WinnerId:

```

...
modelBuilder.Entity(typeof(GameSessionModel))
    .HasOne(typeof(UserModel), "Winner")
    .WithMany()
    .HasForeignKey("WinnerId").OnDelete(DeleteBehavior.Restrict);
...

```

24. Popraw metodę GameInvitationConfirmation klasy GameController; aby mogła współpracować z frameworkiem Identity platformy ASP.NET Core 2.0, musi być asynchroniczna:

```

[HttpGet]
public async Task<IActionResult> GameInvitationConfirmation(
    Guid id, [FromServices]IGameInvitationService

```

```

gameInvitationService)
{
    return await Task.Run(() =>
    {
        var gameInvitation = gameInvitationService.Get(id).Result;
        return View(gameInvitation);
    });
}

```

1. Popraw metody `Index` i `SetCulture` klasy `HomeController`; aby mogły współpracować z frameworkiem Identity platformy ASP.NET Core 2.0, muszą być asynchroniczne:

```

public async Task<IActionResult> Index()
{
    return await Task.Run(() =>
    {
        var culture =
            Request.HttpContext.Session.GetString("culture");
        ViewBag.Language = culture;
        return View();
    });
}

public async Task<IActionResult> SetCulture(string culture)
{
    return await Task.Run(() =>
    {
        Request.HttpContext.Session.SetString("culture", culture);
        return RedirectToAction("Index");
    });
}

```

1. Popraw metodę `Index` klasy `UserRegistrationController`; aby mogła współpracować z frameworkiem Identity platformy ASP.NET Core 2.0, musi być asynchroniczna:

```

public async Task<IActionResult> Index()
{
    return await Task.Run(() =>
    {
        return View();
    });
}

```

27. Otwórz konsolę menedżera pakietów i wykonaj polecenie `Add-Migration IdentityDb`.
28. Zaktualizuj bazę danych, wykonując w konsoli menedżera pakietów polecenie `Update-Database`.
29. Uruchom aplikację i zarejestruj użytkownika, a potem sprawdź, czy wszystko działa, jak powinno.

Aby przejść pomyślnie rejestrację użytkownika, musisz teraz użyć złożonego hasła w stylu `Azerty123!`, ponieważ zaimplementowałeś funkcje wchodzące w skład frameworka Identity platformy ASP.NET Core 2.0, które wymagają złożonych haseł.

Wprowadzanie podstawowego uwierzytelnienia za pomocą formularza

Wspaniale! Zarejestrowałeś oprogramowanie pośredniczące uwierzytelniania i przygotowałeś bazę danych. Kolejnym krokiem będzie implementacja w aplikacji *Kółko i krzyżyk* podstawowego uwierzytelniania.

Poniższy przykład demonstruje, jak zmodyfikować rejestrację użytkowników oraz jak w celu ich uwierzytelniania dodać prosty formularz logowania z polami nazwy użytkownika oraz hasła:

1. Do folderu *Models* dodaj klasę *LoginModel*:

```
public class LoginModel
{
    [Required]
    public string Username { get; set; }
    [Required]
    public string Password { get; set; }
    public string returnUrl { get; set; }
}
```

2. Do folderu *Views* dodaj folder *Account*, a w nim plik o nazwie *Login.cshtml*, który będzie zawierał widok logowania:

```
@model TicTacToe.Models.LoginModel
<div class="container">
  <div id="loginbox" style="margin-top:50px;" class="mainbox
  col-md-6 col-md-offset-3 col-sm-8 col-sm-offset-2">
    <div class="panel panel-info">
      <div class="panel-heading">
        <div class="panel-title">Logowanie</div>
      </div>
      <div style="padding-top:30px" class="panel-body">
        <div style="display:none" id="login-alert"
        class="alert alert-danger col-sm-12"></div>
        <form id="loginform" class="form-horizontal"
        role="form" asp-action="Login" asp-controller="Account">
          <input type="hidden" asp-for="ReturnUrl" />
          <div asp-validation-summary="ModelOnly"
          class="text-danger"></div>
          <div style="margin-bottom: 25px" class="input-group">
            <span class="input-group-addon"><i class="glyphicon
            glyphicon-user"></i></span>
            <input type="text" class="form-control"
            asp-for="Username" value="" placeholder="nazwa użytkownika
            ↪ lub adres e-mail">
          </div>
          <div style="margin-bottom: 25px" class="input-group">
            <span class="input-group-addon"><i class="glyphicon
            glyphicon-lock"></i></span>
            <input type="password" class="form-control"
```

```

        asp-for="Password" placeholder="hasło">
    </div>
    <div style="margin-top:10px" class="form-group">
        <div class="col-sm-12 controls">
            <button type="submit" id="btn-login" href="#"
                class="btn btn-success">Zaloguj się</button>
        </div>
    </div>
    <div class="form-group">
        <div class="col-md-12 control">
            <div style="border-top: 1px solid#888;
                padding-top:15px; font-size:85%">
                Nie masz konta?
                <a asp-action="Index"
                    asp-controller="UserRegistration">Założ je tutaj
                </a>
            </div>
        </div>
    </div>
</form>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>

```

3. W klasie `UserService` dodaj prywatne pole `SignInManager` i zaktualizuj konstruktor:

```

...
private SignInManager<UserModel> _signInManager;
public UserService(ApplicationUserManager userManager,
    ILogger<UserService> logger, SignInManager<UserModel>
    signInManager)
{
    ...
    _signInManager = signInManager;
    ...
}
...

```

4. Do klasy `UserService` dodaj dwie metody o nazwach `SignInUser` i `SignOutUser` oraz zaktualizuj interfejs `IUserService`:

```

public async Task<SignInResult> SignInUser(
    LoginModel loginModel, HttpContext httpContext)
{
    var start = DateTime.Now;
    _logger.LogTrace($"logowanie użytkownika {loginModel.UserName}");

    var stopwatch = new Stopwatch();
    stopwatch.Start();

    try
    {
        var user =
            await _userManager.FindByNameAsync(loginModel.UserName);
    }
}

```

```

var isValid =
    await _signInManager.CheckPasswordSignInAsync(user,
        loginModel.Password, true);
if (!isValid.Succeeded)
{
    return SignInResult.Failed;
}

if (!await _userManager.IsEmailConfirmedAsync(user))
{
    return SignInResult.NotAllowed;
}

var identity = new ClaimsIdentity(
    CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme);
identity.AddClaim(new Claim(
    ClaimTypes.Name, loginModel.UserName));
identity.AddClaim(new Claim(
    ClaimTypes.GivenName, user.FirstName));
identity.AddClaim(new Claim(
    ClaimTypes.Surname, user.LastName));
identity.AddClaim(new Claim(
    "displayName", $"{user.FirstName} {user.LastName}"));
if (!string.IsNullOrEmpty(user.PhoneNumber))
{
    identity.AddClaim(new Claim(ClaimTypes.HomePhone,
        user.PhoneNumber));
}

identity.AddClaim(new Claim("Score",
    user.Score.ToString()));

await httpContext.SignInAsync(
    CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme,
    new ClaimsPrincipal(identity),
    new AuthenticationProperties { IsPersistent = false });

return isValid;
}
catch (Exception ex)
{
    _logger.LogError($"nie można zalogować użytkownika {loginModel.UserName}
↳ {ex}");
    throw ex;
}
finally
{
    stopwatch.Stop();
    _logger.LogTrace($"logowanie użytkownika {loginModel.UserName} ukończono
↳ w czasie {stopwatch.Elapsed}");
}
}

```

```

public async Task SignOutUser(HttpContext httpContext)
{
    await _signInManager.SignOutAsync();
    await httpContext.SignOutAsync(new AuthenticationProperties {
        IsPersistent = false });
    return;
}

```

5. Do folderu *Controllers* dodaj klasę *AccountController* i zaimplementuj trzy nowe metody do obsługi uwierzytelniania użytkownika:

```

public class AccountController : Controller
{
    private IUserService _userService;
    public AccountController(IUserService userService)
    {
        _userService = userService;
    }

    public async Task<IActionResult> Login(string returnUrl)
    {
        return await Task.Run(() =>
        {
            var loginModel = new LoginModel { ReturnUrl = returnUrl };
            return View(loginModel);
        });
    }

    [HttpPost]
    public async Task<IActionResult> Login(LoginModel loginModel)
    {
        if (ModelState.IsValid)
        {
            var result = await _userService.SignInUser(loginModel,
                HttpContext);
            if (result.Succeeded)
            {
                if (!string.IsNullOrEmpty(loginModel.ReturnUrl))
                    return Redirect(loginModel.ReturnUrl);
                else
                    return RedirectToAction("Index", "Home");
            }
            else
                ModelState.AddModelError("", result.IsLockedOut ?
                    "Użytkownik jest zablokowany" : "Użytkownik nie ma prawa dostępu");
        }
        return View();
    }

    public IActionResult Logout()
    {
        _userService.SignOutUser(HttpContext).Wait();
        HttpContext.Session.Clear();
    }
}

```

```

        return RedirectToAction("Index", "Home");
    }
}

```

6. Zmień metodę CheckGameSessionIsFinished klasy GameController:

```

[HttpGet("/restapi/v1/CheckGameSessionIsFinished/{sessionId}")]
public async Task<IActionResult> CheckGameSessionIsFinished(
    Guid sessionId)
{
    if (sessionId != Guid.Empty)
    {
        var session =
            await _gameSessionService.GetGameSession(sessionId);
        if (session != null)
        {
            if (session.Turns.Count() == 9)
                return Ok("Gra zakończyła się remisem.");

            var userTurns = session.Turns.Where(
                x => x.User.Id == session.User1.Id).ToList();
            var user1Won = CheckIfUserHasWon(session.User1?.Email,
                userTurns);
            if (user1Won)
            {
                return Ok($"{session.User1.Email} wygrał grę.");
            }
            else
            {
                userTurns = session.Turns.Where(
                    x => x.User.Id == session.User2.Id).ToList();
                var user2Won = CheckIfUserHasWon(session.User2?.Email,
                    userTurns);

                if (user2Won)
                    return Ok($"{session.User2.Email} wygrał grę.");
                else
                    return Ok("");
            }
        }
        else
        {
            return NotFound($"Nie można odnaleźć rozgrywki {sessionId}.");
        }
    }
    else
    {
        return BadRequest("Identyfikator SessionId jest pusty.");
    }
}

```


7. Zmień blok kodu na początku pliku *Views/Shared/_Menu.cshtml*:

```
@using Microsoft.AspNetCore.Http;
@{
    var email = User?.Identity?.Name ??
        Context.Session.GetString("email");
    var displayName = User.Claims.FirstOrDefault(
        x => x.Type == "displayName")?.Value ??
        Context.Session.GetString("displayName");
}
```

8. Zmień plik *Views/Shared/_Menu.cshtml*, aby uwierzytelnionym użytkownikom pokazać element nazwy wyświetlanej, a niewierzytelnionym element logowania; w tym celu zmień zawartość ostatniego znacznika ``:

```
<li>
    @if (!string.IsNullOrEmpty(email))
    {
        Html.RenderPartial("_Account",
            new TicTacToe.Models.AccountModel { Email = email,
            DisplayName = displayName });
    }
    else
    {
        <a asp-area="" asp-controller="Account"
            asp-action="Login">Logowanie</a>
    }
</li>
```

9. Popraw plik *Views/Shared/_Account.cshtml*, zmieniając linki *Wyloguj się* i *Zobacz szczegóły*:

```
<a class="btn btn-danger btn-block" asp-controller="Account"
    asp-action="Logout" asp-area="">Wyloguj się</a>
<a class="btn btn-default btn-block" asp-action="Index"
    asp-controller="Home" asp-area="Account">Zobacz szczegóły</a>
```

10. Przejdź do folderu *Views\Shared\Components\GameSession* i zmień plik *default.cshtml*, aby poprawić prezentację wizualną:

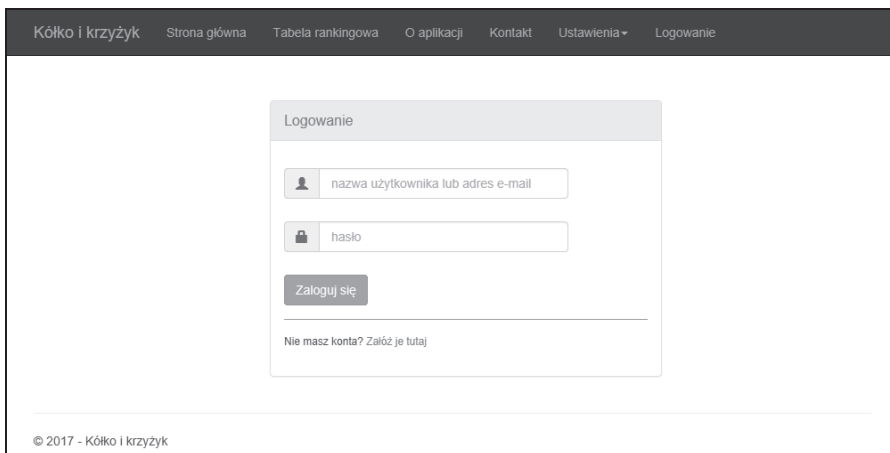
```
@using Microsoft.AspNetCore.Http
@model TicTacToe.Models.GameSessionModel
@{
    var email = Context.Session.GetString("email");
}
<div id="gameBoard">
    <table>
        @for (int rows = 0; rows < 3; rows++)
        {
            <tr style="height:150px;">
                @for (int columns = 0; columns < 3; columns++)
                {
                    <td style="width:150px; border:1px solid #808080;
                        text-align:center; vertical-align:middle"
                        id="@($"c_{rows}_{columns}")">
                        @{
```

```

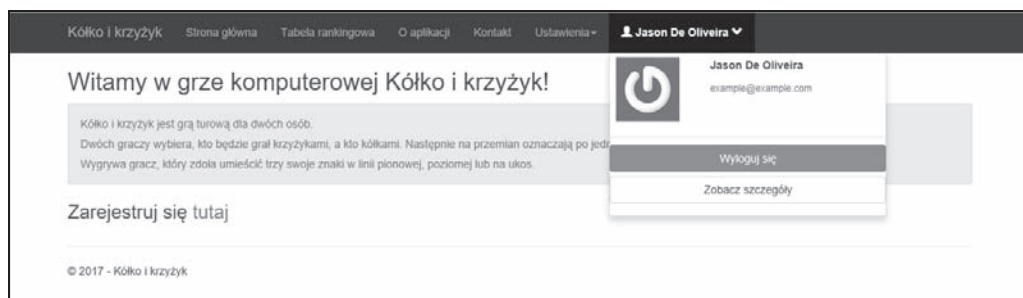
var position = Model.Turns?.FirstOrDefault(
    turn => turn.X == columns && turn.Y == rows);
if (position != null)
{
    if (position.User == Model.User1)
    {
        <i class="glyphicon glyphicon-unchecked"></i>
    }
    else
    {
        <i class="glyphicon glyphicon-remove-circle"></i>
    }
}
else
{
    <a class="btn btn-default btn-SetPosition"
        style="width:150px; min-height:150px;"
        data-X="@columns" data-Y="@rows">
        &nbsp;
    </a>
}
}
</td>
}
</tr>
}
</table>
</div>
<div class="alert" id="divAlertWaitTurn">
    <i class="glyphicon glyphicon-alert">Proszę czekać, aż
        drugi użytkownik skończy kolejkę.</i>
</div>

```

11. Uruchom aplikację, kliknij pozycję *Zaloguj się* w głównym menu i zaloguj się na konto istniejącego użytkownika (albo zarejestruj użytkownika, jeśli tego wcześniej nie zrobiłeś):



12. Kliknij przycisk *Wyloguj się*. Powinieneś zostać wylogowany i przekierowany z powrotem na stronę główną:



Wprowadzanie uwierzytelniania za pośrednictwem zewnętrznego dostawcy

W kolejnym punkcie zaprezentujemy uwierzytelnianie za pośrednictwem zewnętrznego dostawcy, używając do tego serwisu Facebook.

Oto przegląd przepływu sterowania w takim wypadku:

1. Użytkownik klika specjalny przycisk logowania do zewnętrznego dostawcy.
2. Odpowiedni kontroler otrzymuje żądanie wskazujące, który dostawca jest potrzebny, a następnie do tego dostawcy kierowane jest pytanie (ang. *challenge*).
3. Zewnętrzny dostawca wysyła do aplikacji zwrotne żądanie HTTP (typu POST lub GET) z nazwą dostawcy, kluczem oraz pewnymi oświadczeniami użytkownika.
4. Aplikacja sprawdza, czy te oświadczenia pasują do któregoś z wewnętrznych użytkowników.
5. Jeśli oświadczenia nie pasują do żadnego użytkownika wewnętrznego, użytkownik jest przekierowywany do odpowiedniego formularza rejestracji albo jest odrzucany.

Etapy implementacji dla wszystkich zewnętrznych dostawców, którzy wspierają interfejs OWIN i framework Identity platformy ASP.NET Core 2.0, są takie same. Możesz nawet stworzyć własnego dostawcę i zintegrować go w ten sam sposób.

Zaimplementujemy teraz uwierzytelnianie za pośrednictwem zewnętrznego dostawcy na przykładzie serwisu Facebook:

6. Zmień formularz logowania, dodając bezpośrednio po standardowym przycisku logowania przycisk *Zaloguj się przez Facebook*:

```
<a id="btn-fblogin" asp-action="ExternalLogin"
  asp-controller="Account" asp-route-Provider="Facebook"
  class="btn btn-primary">Zaloguj się przez Facebook</a>
```

13. Zmień klasę `UserService` oraz interfejs `IUserService`, dodając trzy metody o nazwach `GetExternalAuthenticationProperties`, `GetExternalLoginInfoAsync` i `ExternalLogin` ↪ `SignInAsync`:

```
public async Task<AuthenticationProperties>
    GetExternalAuthenticationProperties(string provider,
    string returnUrl)
{
    return await Task.FromResult(
        _signInManager.ConfigureExternalAuthenticationProperties(
            provider, returnUrl));
}

public async Task<ExternalLoginInfo> GetExternalLoginInfoAsync()
{
    return await _signInManager.GetExternalLoginInfoAsync();
}

public async Task<SignInResult> ExternalLoginSignInAsync(
    string loginProvider, string providerKey, bool isPersistent)
{
    _logger.LogInformation($"Logowanie użytkownika przez zewnętrzny serwis
    {loginProvider} - {providerKey}");
    return await _signInManager.ExternalLoginSignInAsync(
        loginProvider, providerKey, isPersistent);
}
```

14. Zmień klasę `AccountController`, dodając dwie metody o nazwach `ExternalLogin` i `ExternalLoginCallback`:

```
[AllowAnonymous]
public async Task<ActionResult> ExternalLogin(string provider,
    string returnUrl)
{
    var returnUrl = Url.Action(nameof(ExternalLoginCallback),
        "Account", new { ReturnUrl = returnUrl }, Request.Scheme,
        Request.Host.ToString());
    var properties =
        await _userService.GetExternalAuthenticationProperties(
            provider, returnUrl);
    ViewBag.ReturnUrl = returnUrl;
    return Challenge(properties, provider);
}

[AllowAnonymous]
public async Task<IActionResult> ExternalLoginCallback(
    string returnUrl, string remoteError = null)
{
    if (remoteError != null)
    {
        ModelState.AddModelError(string.Empty, $"Błąd zewnętrznego dostawcy:
        ↪ {remoteError}");
        ViewBag.ReturnUrl = returnUrl;
    }
}
```

```

        return View("Login");
    }

    var info = await _userService.GetExternalLoginInfoAsync();
    if (info == null)
    {
        return RedirectToAction("Login",
            new { returnUrl = returnUrl });
    }

    var result =
        await _userService.ExternalLoginSignInAsync(
            info.LoginProvider, info.ProviderKey, isPersistent: false);
    if (result.Succeeded)
    {
        if (!string.IsNullOrEmpty(returnUrl))
            return Redirect(returnUrl);
        else
            return RedirectToAction("Index", "Home");
    }
    if (result.IsLockedOut)
    {
        return View("Lockout");
    }
    else
    {
        return View("NotFound");
    }
}

```

1. W klasie Startup zarejestruj oprogramowanie pośredniczące serwisu Facebook:

```

services.AddAuthentication(options => {
    options.DefaultScheme =
        CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme;
    options.DefaultSignInScheme =
        CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme;
    options.DefaultAuthenticateScheme =
        CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme;
}).AddCookie().AddFacebook(facebook =>
{
    facebook.AppId = "123";
    facebook.AppSecret = "123";
    facebook.ClientId = "123";
    facebook.ClientSecret = "123";
});

```

Zanim będziesz mógł uwierzytelnić logowania za pomocą serwisu Facebook, musisz zaktualizować konfigurację jego oprogramowania pośredniczącego oraz zarejestrować aplikację na portalu programistów serwisu Facebook.

Więcej informacji (w języku angielskim) dostępnych jest na stronie <http://developer.facebook.com>.

16. Uruchom aplikację, kliknij przycisk *Zaloguj się przez Facebook*, wprowadź swoje dane uwierzytelniające do tego serwisu i sprawdź, czy wszystko działa tak, jak powinno:

Praca z uwierzytelnianiem dwuskładnikowym

Standardowe mechanizmy bezpieczeństwa, które widziałeś wcześniej, wymagają tylko prostej nazwy użytkownika i hasła, co w znacznym stopniu ułatwia cyberprzestępcom uzyskanie dostępu do poufnych informacji, w tym szczegółowych danych osobistych i finansowych, w drodze złamania hasła albo przejęcia danych uwierzytelniających użytkownika [za pomocą wiadomości e-mail, szperania po sieci (ang. *network sniffing*) itp.]. Te dane bywają potem używane do popełniania oszustw internetowych i kradzieży tożsamości.

Uwierzytelnianie dwuskładnikowe wprowadza dodatkowy poziom zabezpieczeń, ponieważ wymaga nie tylko nazwy użytkownika i hasła, ale także kodu zabezpieczającego (wygenerowanego przez fizyczne urządzenie, program itd.), który może podać jedynie użytkownik. To bardzo utrudnia dostęp potencjalnym intruzom i zabezpiecza przed kradzieżą tożsamości i danych.

Wszystkie większe strony internetowe zapewniają opcję uwierzytelniania dwuskładnikowego, dodajmy więc ją również do aplikacji *Kółko i krzyżyk*:

1. Dodaj model `TwoFactorCodeModel` do folderu *Models*:

```
public class TwoFactorCodeModel
{
    [Key]
    public long Id { get; set; }
    public Guid UserId { get; set; }
    [ForeignKey("UserId")]
    public UserModel User { get; set; }
}
```

```

    public string TokenProvider { get; set; }
    public string TokenCode { get; set; }
}

```

2. Dodaj model `TwoFactorEmailModel` do folderu `Models`:

```

public class TwoFactorEmailModel
{
    public string DisplayName { get; set; }
    public string Email { get; set; }
    public string ActionUrl { get; set; }
}

```

1. Zarejestruj model `TwoFactorCodeModel` w kontekście bazy `GameDbContext`, dodając instancję odpowiedniego typu `DbSet`:

```

public DbSet<TwoFactorCodeModel> TwoFactorCodeModels { get; set; }

```

4. Otwórz konsolę menedżera pakietów NuGet i wykonaj polecenie `Add-Migration AddTwoFactorCode`, a potem zaktualizuj bazę danych poleceniem `Update-Database`.

5. Do klasy `ApplicationUserManager` dodaj trzy metody o nazwach `SetTwoFactorEnabledAsync`, `GenerateTwoFactorTokenAsync` i `VerifyTwoFactorTokenAsync`:

```

public override async Task<IdentityResult>
SetTwoFactorEnabledAsync(UserModel user, bool enabled)
{
    try
    {
        using (var db = new GameDbContext(_dbContextOptions))
        {
            var current = await db.UserModels.FindAsync(user.Id);
            current.TwoFactorEnabled = enabled;
            await db.SaveChangesAsync();
            return IdentityResult.Success;
        }
    }
    catch (Exception ex)
    {
        return IdentityResult.Failed(new IdentityError {
            Description = ex.ToString() });
    }
}

public override async Task<string>
GenerateTwoFactorTokenAsync(UserModel user,
string tokenProvider)
{
    using (var dbContext = new GameDbContext(_dbContextOptions))
    {
        var emailTokenProvider = new EmailTokenProvider<UserModel>();
        var token = await emailTokenProvider.GenerateAsync(
            "TwoFactor", this, user);
        dbContext.TwoFactorCodeModels.Add(new TwoFactorCodeModel
        {

```

```

        TokenCode = token,
        TokenProvider = tokenProvider,
        UserId = user.Id
    });

    if (dbContext.ChangeTracker.HasChanges())
        await dbContext.SaveChangesAsync();

    return token;
}
}

public override async Task<bool>
VerifyTwoFactorTokenAsync(UserModel user,
string tokenProvider, string token)
{
    using (var dbContext = new GameDbContext(_dbContextOptions))
    {
        return await dbContext.TwoFactorCodeModels.AnyAsync(
            x => x.TokenProvider == tokenProvider &&
                x.TokenCode == token && x.UserId == user.Id);
    }
}
}

```

1. Przejdź do folderu *Areas/Account/Views/Home* i zmień domyślny widok:

```

@model TicTacToe.Models.UserModel
@using Microsoft.AspNetCore.Identity
@Inject UserManager<TicTacToe.Models.UserModel> UserManager
@{
    var isTwoFactor =
        UserManager.GetTwoFactorEnabledAsync(Model).Result;
    ViewData["Title"] = "Indeks";
    Layout = "~/Views/Shared/_Layout.cshtml";
}
<h3>Szczegóły konta</h3>
<div class="container">
    <div class="row">
        <div class="col-xs-12 col-sm-6 col-md-6">
            <div class="well well-sm">
                <div class="row">
                    <div class="col-sm-6 col-md-4">
                        <Gravatar email="@Model.Email"></Gravatar>
                    </div>
                    <div class="col-sm-6 col-md-8">
                        <h4>@($"{Model.FirstName} {Model.LastName}")</h4>
                        <p>
                            <i class="glyphicon glyphicon-envelope">
                                </i>&nbsp;<a href="mailto:@Model.Email">
                                    @Model.Email</a>
                        </p>
                        <p>
                            <i class="glyphicon glyphicon-calendar">

```



```

        </i>&nbsp;&nbsp;&nbsp;@Model.EmailConfirmationDate
    </p>
    <p>
        <i class="glyphicon glyphicon-star">
        </i>&nbsp;&nbsp;&nbsp;@Model.Score
    </p>
    <p>
        <i class="glyphicon glyphicon-check"></i>
        <text>Uwierzytelnianie dwuskładnikowe&nbsp;&nbsp;&nbsp;</text>
        @if (Model.TwoFactorEnabled)
        {
            <a asp-action="DisableTwoFactor">Wyłącz</a>
        }
        else
        {
            <a asp-action="EnableTwoFactor">Włącz</a>
        }
    </p>
    </div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>

```

7. Do folderu *Areas/Account/Views* dodaj plik *_ViewImports.cshtml*:

```

@using TicTacToe
@using Microsoft.AspNetCore.Mvc.Localization
@inject IViewLocalizer Localizer
@addTagHelper *, TicTacToe
@addTagHelper *, Microsoft.AspNetCore.Mvc.TagHelpers

```

8. Zmień klasę *UserService* i interfejs *IUserService*, dodając dwie metody o nazwach *EnableTwoFactor* i *GetTwoFactorCode*:

```

public async Task<IdentityResult> EnableTwoFactor(string name,
    bool enabled)
{
    try
    {
        var user = await _userManager.FindByEmailAsync(name);
        user.TwoFactorEnabled = true;
        await _userManager.SetTwoFactorEnabledAsync(user, enabled);
        return IdentityResult.Success;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        throw;
    }
}

public async Task<string> GetTwoFactorCode(string userName,
    string tokenProvider)

```

```

{
    var user = await GetUserByEmail(userName);
    return await userManager.GenerateTwoFactorTokenAsync(user,
        tokenProvider);
}

```

9. Zmień metodę `SignInUser` klasy `UserService` tak, by obsługiwała uwierzytelnianie dwuskładnikowe, jeśli jest włączone:

```

public async Task<SignInResult> SignInUser(LoginModel
    loginModel, HttpContext httpContext)
{
    var start = DateTime.Now;
    _logger.LogTrace($"Logowanie użytkownika {loginModel.UserName}");
    var stopwatch = new Stopwatch();
    stopwatch.Start();
    try
    {
        var user =
            await userManager.FindByNameAsync(loginModel.UserName);
        var isValid =
            await signInManager.CheckPasswordSignInAsync(user,
                loginModel.Password, true);
        if (!isValid.Succeeded)
        {
            return SignInResult.Failed;
        }
        if (!await userManager.IsEmailConfirmedAsync(user))
        {
            return SignInResult.NotAllowed;
        }
        if (await userManager.GetTwoFactorEnabledAsync(user))
        {
            return SignInResult.TwoFactorRequired;
        }
        var identity = new ClaimsIdentity(
            CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme);
        identity.AddClaim(new Claim(ClaimTypes.Name,
            loginModel.UserName));
        identity.AddClaim(new Claim(ClaimTypes.GivenName,
            user.FirstName));
        identity.AddClaim(new Claim(ClaimTypes.Surname,
            user.LastName));
        identity.AddClaim(new Claim("displayName",
            $"{user.FirstName} {user.LastName}"));
        if (!string.IsNullOrEmpty(user.PhoneNumber))
        {
            identity.AddClaim(new Claim(ClaimTypes.HomePhone,
                user.PhoneNumber));
        }
        identity.AddClaim(new Claim("Score",
            user.Score.ToString()));
        await httpContext.SignInAsync(
            CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme,

```

```

        new ClaimsPrincipal(identity),
        new AuthenticationProperties { IsPersistent = false });
    return isValid;
}
catch (Exception ex)
{
    _logger.LogError($"Nie można zalogować użytkownika {loginModel.UserName}
    ↪ - {ex}");
    throw ex;
}
finally
{
    stopwatch.Stop();
    _logger.LogTrace($"Logowanie użytkownika {loginModel.UserName} ukończono
    ↪ w czasie {stopwatch.Elapsed}");
}
}
}

```

10. Przejdź do folderu *Areas/Account/Controllers* i zmień klasę *HomeController*. Popraw jej metodę *Index* i dodaj dwie nowe o nazwach *EnableTwoFactor* i *DisableTwoFactor*:

```

[Authorize]
public async Task<IActionResult> Index()
{
    var user =
        await _userService.GetUserByEmail(User.Identity.Name);
    return View(user);
}

[Authorize]
public IActionResult EnableTwoFactor()
{
    _userService.EnableTwoFactor(User.Identity.Name, true);
    return RedirectToAction("Index");
}

[Authorize]
public IActionResult DisableTwoFactor()
{
    _userService.EnableTwoFactor(User.Identity.Name, false);
    return RedirectToAction("Index");
}

```

Atrybut `[Authorize]` objaśnimy w dalszej części rozdziału. Używa się go do wprowadzenia ograniczeń dostępu do zasobów.

11. Do folderu *Models* dodaj klasę *ValidateTwoFactorModel*:

```

public class ValidateTwoFactorModel
{
    public string UserName { get; set; }
    public string Code { get; set; }
}

```

12. Do klasy AccountController dodaj metodę SendEmailTwoFactor:

```
private async Task SendEmailTwoFactor(string UserName)
{
    var user = await _userService.GetUserByEmail(UserName);
    var urlAction = new UrlActionContext
    {
        Action = "ValidateTwoFactor",
        Controller = "Account",
        Values = new { email = UserName,
            code = await _userService.GetTwoFactorCode(
                user.UserName, "Email") },
        Protocol = Request.Scheme,
        Host = Request.Host.ToString()
    };

    var TwoFactorEmailModel = new TwoFactorEmailModel
    {
        DisplayName = $"{user.FirstName} {user.LastName}",
        Email = UserName,
        ActionUrl = Url.Action(urlAction)
    };
    var emailRenderService =
        HttpContext.RequestServices.GetService
            <IEmailTemplateRenderService>();
    var emailService =
        HttpContext.RequestServices.GetService
            <IEmailService>();
    var message =
        await emailRenderService.RenderTemplate(
            "EmailTemplates/TwoFactorEmail", TwoFactorEmailModel,
            Request.Host.ToString());
    try
    {
        emailService.SendEmail(UserName, "Kod zabezpieczający aplikacji Kółko
            ↪ i krzyżyk", message).Wait();
    }
    catch
    {
    }
}
```

Aby wywołać metodę `RequestServices.GetService<T>()`, tak jak w poprzednich przykładach, należy dodać instrukcję `using Microsoft.Extensions.DependencyInjection;`

13. Zmień metodę Login klasy AccountController:

```
[HttpPost]
public async Task<IActionResult> Login(LoginModel loginModel)
{
    if (ModelState.IsValid)
```

```

{
    var result = await _userService.SignInUser(loginModel,
        HttpContext);
    if (result.Succeeded)
    {
        if (!string.IsNullOrEmpty(loginModel.ReturnUrl))
            return Redirect(loginModel.ReturnUrl);
        else
            return RedirectToAction("Index", "Home");
    }
    else if (result.RequiresTwoFactor)
    {
        await SendEmailTwoFactor(loginModel.UserName);
        return RedirectToAction("ValidateTwoFactor");
    }
    else
        ModelState.AddModelError("", result.IsLockedOut ? "Użytkownik jest
        ↳zablokowany" : "Użytkownik nie jest upoważniony");
}

return View();
}

```

14. Do folderu *Views/Account* dodaj widok o nazwie *ValidateTwoFactor*:

```

@model TicTacToe.Models.ValidateTwoFactorModel
@{
    ViewData["Title"] = "Weryfikacja dwuskładnikowa";
    Layout = "~/Views/Shared/_Layout.cshtml";
}
<div class="container">
    <div id="loginbox" style="margin-top:50px;" class="mainbox
    col-md-6 col-md-offset-3 col-sm-8 col-sm-offset-2">
        <div class="panel panel-info">
            <div class="panel-heading">
                <div class="panel-title">Weryfikacja kodu zabezpieczającego</div>
            </div>
            <div style="padding-top:30px" class="panel-body">
                <div class="text-center">
                    <form asp-controller="Account"
                    asp-action="ValidateTwoFactor" method="post">
                        <div asp-validation-summary="All"></div>
                        <div style="margin-bottom: 25px" class="input-group">
                            <span class="input-group-addon"><i
                            class="glyphicon glyphicon-envelope
                            color-blue"></i></span>
                            <input id="email" asp-for="UserName"
                            placeholder="adres e-mail"
                            class="form-control" type="email">
                        </div>
                        <div style="margin-bottom: 25px" class="input-group">
                            <span class="input-group-addon"><i
                            class="glyphicon glyphicon-lock

```

```

        color-blue"></i></span>
        <input id="Code" asp-for="Code"
            placeholder="Wprowadź kod" class="form-control">
    </div>
    <div style="margin-bottom: 25px" class="input-group">
        <input name="submit"
            class="btn btn-lg btn-primary btn-block"
            value="Zweryfikuj kod" type="submit">
    </div>
</form>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>

```

15. Do folderu *Views/EmailTemplates* dodaj widok o nazwie *TwoFactorEmail*:

```

@model TicTacToe.Models.TwoFactorEmailModel
@{
    ViewData["Title"] = "Widok";
    Layout = "_LayoutEmail";
}
<h1>Witaj, @Model.DisplayName</h1>
Chcesz otrzymać kod zabezpieczający? Aby kontynuować, kliknij <a
href="@Model.ActionUrl">tutaj</a>.

```

16. Zmień klasę *UserService* i interfejs *IUserService*, dodając metodę *ValidateTwoFactor*:

```

public async Task<bool> ValidateTwoFactor(string userName,
    string tokenProvider, string token, HttpContext httpContext)
{
    var user = await GetUserByEmail(userName);
    if (await _userManager.VerifyTwoFactorTokenAsync(user,
        tokenProvider, token))
    {
        var identity =
            new ClaimsIdentity(
                CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme);
        identity.AddClaim(new Claim(ClaimTypes.Name,
            user.UserName));
        identity.AddClaim(new Claim(ClaimTypes.GivenName,
            user.FirstName));
        identity.AddClaim(new Claim(ClaimTypes.Surname,
            user.LastName));
        identity.AddClaim(new Claim("displayName",
            $"{user.FirstName} {user.LastName}"));

        if (!string.IsNullOrEmpty(user.PhoneNumber))
        {
            identity.AddClaim(new Claim(ClaimTypes.HomePhone,
                user.PhoneNumber));
        }
    }
}

```

```

        identity.AddClaim(new Claim("Score",
            user.Score.ToString()));
        await HttpContext.SignInAsync(
            CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme,
            new ClaimsPrincipal(identity),
            new AuthenticationProperties { IsPersistent = false });

        return true;
    }
    return false;
}

```

17. Zmień klasę `AccountController`, dodając dwie nowe metody do weryfikacji uwierzytelniania dwuskładnikowego:

```

public async Task<IActionResult> ValidateTwoFactor(
    string email, string code)
{
    return await Task.Run(() =>
    {
        return View(new ValidateTwoFactorModel { Code = code,
            UserName = email });
    });
}

[HttpPost]
public async Task<IActionResult> ValidateTwoFactor(
    ValidateTwoFactorModel validateTwoFactorModel)
{
    if (ModelState.IsValid)
    {
        await _userService.ValidateTwoFactor(
            validateTwoFactorModel.UserName, "Email",
            validateTwoFactorModel.Code, HttpContext);
        return RedirectToAction("Index", "Home");
    }


    return View();
}

```

1. Uruchom aplikację, zaloguj się jako istniejący użytkownik i przejdź do strony szczegółów konta. Włącz uwierzytelnianie dwuskładnikowe (być może wcześniej będziesz musiał odtworzyć bazę danych i zarejestrować użytkownika) (patrz pierwszy rysunek na następnej stronie).
19. Wyloguj się z konta, przejdź do strony logowania i zaloguj się ponownie. Tym razem zostaniesz poproszony o wprowadzenie kodu uwierzytelniania dwuskładnikowego (patrz drugi rysunek na następnej stronie).
20. Otrzymasz wiadomość z **kodem uwierzytelniania dwuskładnikowego** (patrz trzeci rysunek na następnej stronie).

Kółko i krzyżyk Strona główna Tabela rankingowa O aplikacji Kontakt Ustawienia Jason De Oliveira

Szczegóły konta



Jason De Oliveira
 ✉ example@example.com
 📅 2018-06-09 17:03:59
 ★ 0
 ☑ Uwierzytelnianie dwuskładnikowe Włącz

© 2017 - Kółko i krzyżyk

Kółko i krzyżyk Strona główna Tabela rankingowa O aplikacji Kontakt Ustawienia Logowanie

Weryfikacja kodu zabezpieczającego

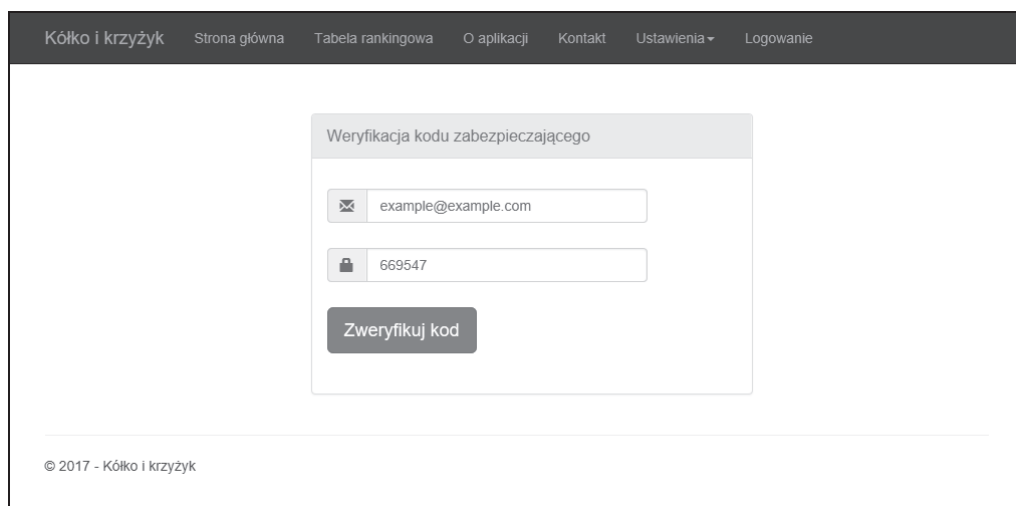
© 2017 - Kółko i krzyżyk

Witaj, Jason De Oliveira

Chcesz otrzymać kod zabezpieczający? Aby kontynuować, kliknij [tutaj](#).

© 2017 - Kółko i krzyżyk

21. Kliknij link zawarty w wiadomości e-mail, a wszystko powinno zostać automatycznie wypełnione. Zaloguj się i sprawdź, czy wszystko działa tak, jak powinno:



Dodawanie mechanizmu resetowania zapomnianego hasła

Teraz, gdy już zobaczyłeś, jak dodać do aplikacji uwierzytelnianie, musisz pomyśleć o tym, w jaki sposób pomóc użytkownikom zresetować zapomniane przez nich hasła. Niektórzy użytkownicy z pewnością je zapomną, więc musisz mieć jakieś mechanizmy w pogotowiu.

Standardowym sposobem obsługi tego typu żądania jest wysłanie wiadomości e-mail z linkiem do zresetowania hasła. Użytkownik może wtedy zmienić hasło, a my nie ponosimy ryzyka wysyłania go jawnym tekstem w wiadomości e-mail. Wysyłanie hasła bezpośrednio na adres e-mail użytkownika jest niebezpieczne i powinno się tego unikać za wszelką cenę.

Zobaczysz teraz, jak do aplikacji *Kółko i krzyżyk* dodać funkcję resetowania hasła:

1. Zmień formularz logowania, dodając link *Zresetuj je tutaj* zaraz po *Zalóż je tutaj*:

```
<div class="col-md-12 control">
  <div style="border-top: 1px solid#888; padding-top:15px;
    font-size:85%">
    Nie masz konta?
    <a asp-action="Index"
      asp-controller="UserRegistration">Zalóż je tutaj</a>
  </div>
  <div style="font-size: 85%;">
    Nie pamiętasz hasła?
    <a asp-action="ForgotPassword">Zresetuj je tutaj</a></div>
</div>
```

2. Do folderu *Models* dodaj klasę *ResetPasswordEmailModel*:

```
public class ResetPasswordEmailModel
{
    public string DisplayName { get; set; }
```

```

    public string Email { get; set; }
    public string ActionUrl { get; set; }
}

```

3. Do klasy `AccountController` dodaj metodę `ForgotPassword`:

```

[HttpGet]
public async Task<IActionResult> ForgotPassword()
{
    return await Task.Run(() =>
    {
        return View();
    });
}

```

4. Do folderu `Models` dodaj klasę `ResetPasswordModel`:

```

public class ResetPasswordModel
{
    public string Token { get; set; }
    public string UserName { get; set; }
    public string Password { get; set; }
    public string ConfirmPassword { get; set; }
}

```

5. Do folderu `Views/Account` dodaj widok o nazwie `ForgotPassword`:

```

@model TicTacToe.Models.ResetPasswordModel
@{
    ViewData["Title"] = "Resetowanie hasła";
    Layout = "~/Views/Shared/_Layout.cshtml";
}
<div class="form-gap"></div>
<div class="container">
    <div class="row">
        <div class="col-md-4 col-md-offset-4">
            <div class="panel panel-default">
                <div class="panel-body">
                    <div class="text-center">
                        <h3><i class="fa fa-lock fa-4x"></i></h3>
                        <h2 class="text-center">Nie pamiętasz hasła?</h2>
                        <p>Tutaj możesz je zresetować.</p>
                    <div class="panel-body">
                        <form id="register-form" role="form"
                            autocomplete="off" class="form"
                            method="post" asp-controller="Account"
                            asp-action="SendResetPassword">
                            <div class="form-group">
                                <div class="input-group">
                                    <span class="input-group-addon"><i
                                        class="glyphicon glyphicon-envelope
                                        color-blue"></i></span>
                                    <input id="email" name="UserName"
                                        placeholder="adres e-mail"
                                        class="form-control" type="email">

```

```

        </div>
    </div>
    <div class="form-group">
        <input name="recover-submit"
            class="btn btn-lg btn-primary btn-block"
            value="Zresetuj hasło" type="submit">
    </div>
    <input type="hidden" class="hide"
        name="token" id="token" value="">
</form>

</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>

```

6. Zmień klasę `UserService` i interfejs `IUserService`, dodając metodę `GetResetPasswordCode`:

```

public async Task<string> GetResetPasswordCode(UserModel user)
{
    return await _userManager.GeneratePasswordResetTokenAsync(user);
}

```

7. Do folderu `View/EmailTemplates` dodaj widok o nazwie `ResetPasswordEmail`:

```

@model TicTacToe.Models.ResetPasswordEmailModel
@{
    ViewData["Title"] = "Widok";
    Layout = "_LayoutEmail";
}
<h1>Witaj, @Model.DisplayName</h1>
Chcesz zresetować hasło? Aby kontynuować, kliknij <a
href="@Model.ActionUrl">tutaj</a>.

```

8. Do klasy `AccountController` dodaj metodę `SendResetPassword`:

```

[HttpPost]
public async Task<IActionResult> SendResetPassword(
    string UserName)
{
    var user = await _userService.GetUserByEmail(UserName);
    var urlAction = new UrlActionContext
    {
        Action = "ResetPassword",
        Controller = "Account",
        Values = new { email = UserName,
            code = await _userService.GetResetPasswordCode(user) },
        Protocol = Request.Scheme,
        Host = Request.Host.ToString()
    };

    var resetPasswordEmailModel = new ResetPasswordEmailModel

```

```

    {
        DisplayName = $"{user.FirstName} {user.LastName}",
        Email = UserName,
        ActionUrl = Url.Action(urlAction)
    };

    var emailRenderService =
        HttpContext.RequestServices.GetService
            <IEmailTemplateRenderService>();
    var emailService =
        HttpContext.RequestServices.GetService<IEmailService>();
    var message =
        await emailRenderService.RenderTemplate(
            "EmailTemplates/ResetPasswordEmail",
            resetPasswordEmailModel,
            Request.Host.ToString());

    try
    {
        emailService.SendEmail(UserName,
            "Resetowanie hasła w aplikacji Kółko i krzyżyk", message).Wait();
    }
    catch
    {
    }

    return View("ConfirmResetPasswordRequest",
        resetPasswordEmailModel);
}

```

9. Do folderu *Views/Account* dodaj widok o nazwie *ConfirmResetPasswordRequest*:

```

@model TicTacToe.Models.ResetPasswordEmailModel
@{
    ViewData["Title"] = "Potwierdzenie żądania zresetowania hasła";
    Layout = "~/Views/Shared/_Layout.cshtml";
}
@section Desktop{<h2>@Localizer["DesktopTitle"]</h2>}
@section Mobile {<h2>@Localizer["MobileTitle"]</h2>}
<h1>@Localizer["Chcesz zresetować hasło. Wiadomość e-mail została wysłana na
↪ adres {0}. Aby kontynuować, kliknij zawarty w niej link.", Model.Email]</h1>

```

10. Do klasy *AccountController* dodaj metodę *ResetPassword*:

```

public async Task<IActionResult> ResetPassword(string email,
    string code)
{
    var user = await _userService.GetUserByEmail(email);
    ViewBag.Code = code;
    return View(new ResetPasswordModel { Token = code,
        UserName = email });
}

```

11. Dodaj widok o nazwie *SendResetPassword* do folderu *Views/Account*:

```

@model TicTacToe.Models.ResetPasswordEmailModel
@{
    ViewData["Title"] = "Wysyłanie resetowania hasła";
    Layout = "~/Views/Shared/_Layout.cshtml";
}
@section Desktop{<h2>@Localizer["DesktopTitle"]</h2>}
@section Mobile {<h2>@Localizer["MobileTitle"]</h2>}
<h1>@Localizer["Chcesz zresetować hasło. Na adres {0} została wysłana wiadomość
↳e-mail. Aby kontynuować, kliknij link.",
    Model.Email]</h1>

```

12. Dodaj widok o nazwie *ResetPassword* do folderu *Views/Account*:

```

@model TicTacToe.Models.ResetPasswordModel
@{
    ViewData["Title"] = "Resetowanie hasła";
    Layout = "~/Views/Shared/_Layout.cshtml";
}
<div class="container">
    <div id="loginbox" style="margin-top:50px;" class="mainbox
    col-md-6 col-md-offset-3 col-sm-8 col-sm-offset-2">
        <div class="panel panel-info">
            <div class="panel-heading">
                <div class="panel-title">Zresetuj swoje hasło</div>
            </div>
            <div style="padding-top:30px" class="panel-body">
                <div class="text-center">
                    <form asp-controller="Account"
                    asp-action="ResetPassword" method="post">
                        <input type="hidden" asp-for="Token" />
                        <div asp-validation-summary="All"></div>
                        <div style="margin-bottom: 25px" class="input-group">
                            <span class="input-group-addon"><i
                            class="glyphicon glyphicon-envelope
                            color-blue"></i></span>
                            <input id="email" asp-for="UserName"
                            placeholder="adres e-mail"
                            class="form-control" type="email">
                        </div>
                        <div style="margin-bottom: 25px" class="input-group">
                            <span class="input-group-addon"><i
                            class="glyphicon glyphicon-lock
                            color-blue"></i></span>
                            <input id="password" asp-for="Password"
                            placeholder="Hasło"
                            class="form-control" type="password">
                        </div>
                        <div style="margin-bottom: 25px" class="input-group">
                            <span class="input-group-addon"><i
                            class="glyphicon glyphicon-lock
                            color-blue"></i></span>

```

```

        <input id="confirmpassword"
            asp-for="ConfirmPassword"
            placeholder="Potwierdź hasło"
            class="form-control" type="password">
    </div>
    <div style="margin-bottom: 25px" class="input-group">
        <input name="submit"
            class="btn btn-lg btn-primary btn-block"
            value="Zresetuj hasło" type="submit">
    </div>
</form>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>

```

13. Zmień klasę UserService oraz interfejs IUserService, dodając metodę o nazwie ResetPassword:

```

public async Task<IdentityResult> ResetPassword(
    string userName, string password, string token)
{
    var start = DateTime.Now;
    _logger.LogTrace($"Resetowanie hasła użytkownika {userName}");

    var stopwatch = new Stopwatch();
    stopwatch.Start();

    try
    {
        var user = await _userManager.FindByNameAsync(userName);
        var result = await _userManager.ResetPasswordAsync(user,
            token, password);
        return result;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError($"Nie można zresetować hasła użytkownika {userName} - {ex}");
        throw ex;
    }
    finally
    {
        stopwatch.Stop();
        _logger.LogTrace($"Resetowanie hasła użytkownika {userName} ukończono w ciągu
            ↪ {stopwatch.Elapsed}");
    }
}

```

14. Dodaj metodę ResetPassword do klasy AccountController:

```

[HttpPost]
public async Task<IActionResult> ResetPassword(
    ResetPasswordModel reset)

```

```

{
  if (ModelState.IsValid)
  {
    var result =
      await _userService.ResetPassword(reset.UserName,
        reset.Password, reset.Token);
    if (result.Succeeded)
      return RedirectToAction("Login");
    else
      ModelState.AddModelError("", "Nie można zresetować Twojego hasła");
  }
  return View();
}

```

15. Uruchom aplikację i przejdź do strony logowania. Kliknij link *Zresetuj je tutaj*:

The screenshot shows a web application with a dark navigation bar containing links: Kółko i krzyżyk, Strona główna, Tabela rankingowa, O aplikacji, Kontakt, Ustawienia, and Logowanie. The main content area features a 'Logowanie' (Login) form. The form has two input fields: one for 'nazwa użytkownika lub adres e-mail' (username or email) and one for 'hasło' (password). Below the fields are two buttons: 'Zaloguj się' (Login) and 'Zaloguj się przez Facebook' (Login via Facebook). At the bottom of the form, there are two links: 'Nie masz konta? Zaloguj się tutaj' (Don't have an account? Register here) and 'Nie pamiętasz hasła? Zresetuj je tutaj' (Forgot your password? Reset it here). The footer of the page reads '© 2017 - Kółko i krzyżyk'.

16. Na stronie *Nie pamiętasz hasła?* wprowadź adres e-mail istniejącego użytkownika; zostanie do niego wysłana wiadomość:

The screenshot shows the 'Nie pamiętasz hasła?' (Forgot your password?) page. The navigation bar is the same as in the previous screenshot. The main content area features a form with the title 'Nie pamiętasz hasła?' and the subtitle 'Tutaj możesz je zresetować.' (Here you can reset it). The form has a single input field for an email address, with the placeholder text 'example@example.com'. Below the field is a button labeled 'Zresetuj hasło' (Reset password). The footer of the page reads '© 2017 - Kółko i krzyżyk'.

17. Otwórz wiadomość e-mail dotyczącą zresetowania hasła i kliknij zawarty w niej link:



18. Na stronie resetowania hasła wprowadź nowe hasło użytkownika i kliknij *Zresetuj hasło*. Zostaniesz automatycznie przekierowany na stronę logowania; zaloguj się tam nowym hasłem:

The image shows a screenshot of a web application's password reset page. At the top, there is a dark navigation bar with white text: "Kółko i krzyżyk", "Strona główna", "Tabela rankingowa", "O aplikacji", "Kontakt", "Ustawienia", and "Logowanie". The main content area is white and contains a form titled "Zresetuj swoje hasło". The form has three input fields: the first is for an email address, containing "example@example.com"; the second is for the new password, labeled "Hasło"; and the third is for the confirmation password, labeled "Potwierdź hasło". Below the input fields is a dark grey button with white text that says "Zresetuj hasło". At the bottom left of the page, there is a small copyright notice: "© 2017 - Kółko i krzyżyk".

Implementacja autoryzacji

W dotychczasowej części rozdziału przyjrzałeś się, jak obsługiwać uwierzytelnianie użytkowników i jak postępować z ich logowaniem. W kolejnej części zobaczysz, jak zarządzać prawami dostępu w celu doprecyzowania, co komu wolno.

Najprostszą metodą autoryzacji jest użycie metaatrybutu `[Authorize]`, który zupełnie wyłącza dostęp anonimowy. W tym przypadku, aby uzyskać dostęp do zastrzeżonych zasobów, użytkownicy muszą być zalogowani.

Zobaczmy, jak zaimplementować ten sposób w aplikacji *Kółko i krzyżyk*:

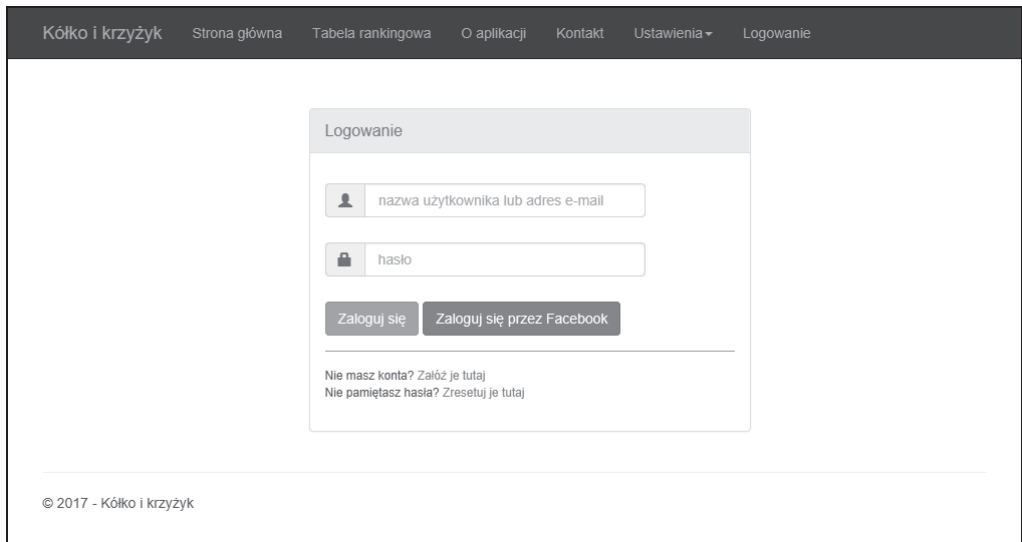
1. Do klasy `HomeController` dodaj metodę `SecuredPage` i zablokuj anonimowy dostęp do niej przez dodanie atrybutu `[Authorize]`:

```
[Authorize]
public async Task<IActionResult> SecuredPage()
{
    return await Task.Run(() =>
    {
        ViewBag.SecureWord = "Zabezpieczona strona";
        return View("SecuredPage");
    });
}
```

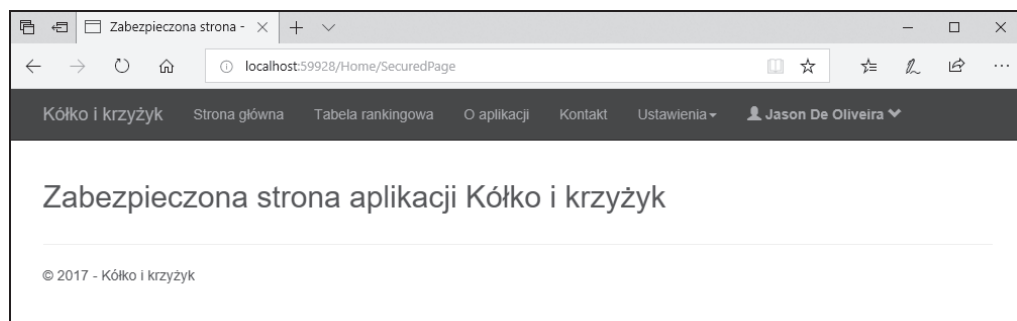
2. Do folderu `Views/Home` dodaj widok o nazwie `SecuredPage`:

```
@{
    ViewData["Title"] = "Zabezpieczona strona";
}
@section Desktop {<h2>@Localizer["DesktopTitle"]</h2>}
@section Mobile {<h2>@Localizer["MobileTitle"]</h2>}
<div class="row">
    <div class="col-12">
        <h2>@ViewBag.SecureWord aplikacji Kółko i krzyżyk</h2>
    </div>
</div>
```

3. Spróbuj wejść bez zalogowania na zabezpieczoną stronę, wpisując ręcznie jej adres URL `http://<host>/Home/SecuredPage`; zostaniesz automatycznie przeniesiony na stronę logowania:



4. Wprowadź poprawne dane uwierzytelniające użytkownika i zaloguj się; zostaniesz automatycznie przeniesiony na zabezpieczoną stronę i będziesz mógł ją zobaczyć:



Kolejnym względnie popularnym podejściem jest użycie zabezpieczeń opartych na rolach (ang. *role-based security*), które dają bardziej zaawansowane możliwości. Jest to jedna z zalecanych metod zabezpieczania aplikacji internetowych ASP.NET Core 2.0.

Poniższy przykład wyjaśnia, jak to działa:

1. Do folderu *Models* dodaj klasę `UserRoleModel`, dziedziczącą po klasie generycznej `IdentityUserRole<long>`; będzie ona używana przez funkcje uwierzytelniania wbudowane we framework Identity platformy ASP.NET Core 2.0:

```
public class UserRoleModel : IdentityUserRole<Guid>
{
    [Key]
    public long Id { get; set; }
}
```

2. Zmień metodę `OnModelCreating` klasy `GameDbContext`:

```
protected override void OnModelCreating(ModelBuilder modelBuilder)
{
    ...
    modelBuilder.Entity<IdentityUserRole<Guid>>()
        ..ToTable("UserRoleModel")
        .HasKey(x => new { x.UserId, x.RoleId });
}
```

3. Otwórz konsolę menedżera pakietów NuGet i wykonaj polecenie `Add-Migration IdentityDb2`, a następnie `Update-Database`.
4. W klasie `UserService` zmodyfikuj konstruktor, aby tworzył dwie role o nazwach `Player` (gracz) i `Administrator`, jeśli takie jeszcze nie istnieją:

```
public UserService(RoleManager<RoleModel> roleManager,
    ApplicationUserManager userManager, ILogger<UserService>
    logger, SignInManager<UserModel> signInManager)
{
    ...
}
```

```

if (!roleManager.RoleExistsAsync("Player").Result)
    roleManager.CreateAsync(new RoleModel {
        Name = "Player" }).Wait();

if (!roleManager.RoleExistsAsync("Administrator").Result)
    roleManager.CreateAsync(new RoleModel {
        Name = "Administrator" }).Wait();
}

```

1. Zmień metodę `RegisterUser` klasy `UserService` tak, by podczas rejestracji użytkownika nadawała mu rolę administratora albo gracza:

```

...
try
{
    userModel.UserName = userModel.Email;
    var result = await _userManager.CreateAsync(userModel,
        userModel.Password);
    if (result == IdentityResult.Success)
    {
        if (userModel.FirstName == "Jason")
            await _userManager.AddToRoleAsync(userModel,
                "Administrator");
        else
            await _userManager.AddToRoleAsync(userModel, "Player");
    }

    return result == IdentityResult.Success;
}
...

```

W tym przykładzie kod identyfikujący, czy użytkownik pełni rolę administratora, jest celowo bardzo prymitywny. W swoich aplikacjach powinniście zaimplementować coś bardziej wyrafinowanego.

6. Uruchom aplikację i zarejestruj użytkownika, w okienku *SQL Server Object Explorer* otwórz tabelę *RoleModel* i przeanalizuj jej zawartość:

	Id	ConcurrencyStamp	Name	NormalizedName
▶	791e-08d5ce476ff9	29788856-107d-42f9-...	Player	PLAYER
	7a231782-6fa4-...	45c267cd-f874-49f3-...	Administrator	ADMINISTRATOR
*	NULL	NULL	NULL	NULL

7. W okienku *SQL Server Object Explorer* otwórz tabelę *UserRoleModel* i przeanalizuj jej zawartość:

Userid	Roleid
993-08d5cfa4d71e	53d6f9e6-830c-...
372c06c0-b762-...	d99c4e5c-eedf-...
NULL	NULL

8. Zmień metodę `SignInUser` klasy `UserService` tak, by mapowała role do oświadczeń (ang. *claims*):

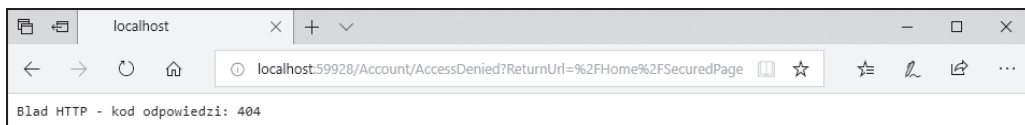
```
...
identity.AddClaim(new Claim("Score", user.Score.ToString()));
var roles = await _userManager.GetRolesAsync(user);
identity.AddClaims(roles?.Select(r => new
    Claim(ClaimTypes.Role, r)));

await httpContext.SignInAsync(
    CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme,
    new ClaimsPrincipal(identity),
    new AuthenticationProperties { IsPersistent = false });
...
```

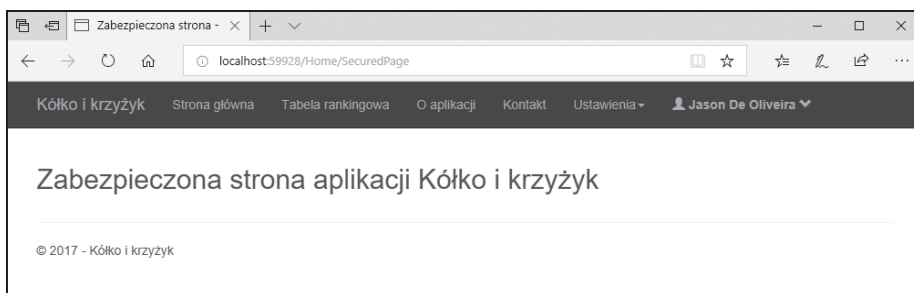
1. W metodzie `SecuredPage` klasy `HomeController` do zabezpieczenia dostępu użyj roli administratora, poprawiając atrybut `Authorize`:

```
[Authorize(Roles = "Administrator")]
```

10. Uruchom aplikację. Jeśli bez zalogowania wejdiesz na stronę `http://<host>/Home/SecuredPage`, zostaniesz przekierowany na stronę logowania. Zaloguj się jako użytkownik z rolą gracza, a zostaniesz przekierowany na stronę odmowy dostępu (która nie istnieje, stąd błąd 404), ponieważ użytkownik nie pełni roli administratora:



11. Wyloguj się, a następnie zaloguj jako użytkownik pełniący rolę administratora; zobaczysz teraz zabezpieczoną stronę, ponieważ masz odpowiednią rolę:



W kolejnym przykładzie przyjrzyj się, jak automatycznie zalogować zarejestrowanego użytkownika oraz jak uaktywnić uwierzytelnianie oparte na oświadczeniach (ang. *claims-based*) i na zasadach (ang. *policy-based*):

1. W klasie `UserService` zmień metodę `SignInUser` oraz dodaj nową o nazwie `SignIn`:

```
public async Task<SignInResult> SignInUser(LoginModel
    loginModel, HttpContext httpContext)
{
    var start = DateTime.Now;
    _logger.LogTrace($"Logowanie użytkownika {loginModel.UserName}");
    var stopwatch = new Stopwatch();
    stopwatch.Start();

    try
    {
        var user =
            await _userManager.FindByNameAsync(loginModel.UserName);
        var isValid =
            await _signInManager.CheckPasswordSignInAsync(user,
                loginModel.Password, true);

        if (!isValid.Succeeded)
        {
            return SignInResult.Failed;
        }

        if (!await _userManager.IsEmailConfirmedAsync(user))
        {
            return SignInResult.NotAllowed;
        }

        if (await _userManager.GetTwoFactorEnabledAsync(user))
        {
            return SignInResult.TwoFactorRequired;
        }

        await SignIn(httpContext, user);

        return isValid;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError($"Nie można zalogować użytkownika {loginModel.UserName}
            ↳ {ex}");
        throw ex;
    }
    finally
    {
        stopwatch.Stop();
        _logger.LogTrace($"Logowanie użytkownika {loginModel.UserName} ukończono
            ↳ w czasie {stopwatch.Elapsed}");
    }
}
```

```

    }

    private async Task SignIn(HttpContext httpContext, UserModel user)
    {
        var identity = new ClaimsIdentity(
            CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme);
        identity.AddClaim(new Claim(ClaimTypes.Name, user.UserName));
        identity.AddClaim(new Claim(ClaimTypes.GivenName,
            user.FirstName));
        identity.AddClaim(new Claim(ClaimTypes.Surname,
            user.LastName));
        identity.AddClaim(new Claim("displayName",
            $"{user.FirstName} {user.LastName}"));
        if (!string.IsNullOrEmpty(user.PhoneNumber))
        {
            identity.AddClaim(new Claim(ClaimTypes.HomePhone,
                user.PhoneNumber));
        }
        identity.AddClaim(new Claim("Score", user.Score.ToString()));

        var roles = await _userManager.GetRolesAsync(user);
        identity.AddClaims(roles?.Select(r =>
            new Claim(ClaimTypes.Role, r)));

        if (user.FirstName == "Jason")
            identity.AddClaim(new Claim("AccessLevel", "Administrator"));

        await httpContext.SignInAsync(
            CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme,
            new ClaimsPrincipal(identity),
            new AuthenticationProperties { IsPersistent = false });
    }

```

W tym przykładzie kod identyfikujący, czy użytkownik ma uprawnienia administratora, jest celowo bardzo prymitywny. W swoich aplikacjach powinienś zaimplementować coś bardziej wyrafinowanego.

2. Zmień metodę RegisterUser klasy UserService, dodając nowy parametr do automatycznego logowania użytkownika po rejestracji, i ponownie wyodrębni interfejs IUserService:

```

public async Task<bool> RegisterUser(UserModel userModel,
    bool isOnline = false)
{
    ...
    if (result == IdentityResult.Success)
    {
        ...
        if (isOnline)
        {
            HttpContext httpContext =
                new HttpContextAccessor().HttpContext;
            await SignIn(httpContext, userModel);
        }
    }
}

```

```

    }
  }
  ...
}

```

3. Popraw metodę `Index` klasy `UserRegistrationController`, aby automatycznie logowała nowo zarejestrowanego użytkownika:

```

...
await _userService.RegisterUser(userModel, true);
...

```

4. Popraw metodę `ConfirmGameInvitation` klasy `GameInvitationController`, aby automatycznie logowała nowo zarejestrowanego użytkownika:

```

...
await _userService.RegisterUser(new UserModel
{
    Email = gameInvitation.EmailTo,
    EmailConfirmationDate = DateTime.Now,
    EmailConfirmed = true,
    FirstName = "",
    LastName = "",
    Password = "Azerty123!",
    UserName = gameInvitation.EmailTo
}, true);
...

```

5. Do klasy `Startup`, tuż po konfiguracji oprogramowania pośredniczącego MVC, dodaj nową zasadę `AdministratorAccessLevelPolicy`:

```

services.AddAuthorization(options =>
{
    options.AddPolicy("AdministratorAccessLevelPolicy",
        policy => policy.RequireClaim("AccessLevel",
            "Administrator"));
});

```

6. Zmień metodę `SecuredPage` klasy `HomeController`, aby do zabezpieczenia dostępu używała zasad, a nie ról, poprawiając atrybut `Authorize`:

```

[Authorize(Policy = "AdministratorAccessLevelPolicy")]

```

Ponieważ w obrębie platformy ASP.NET Core 2.0 da się jednocześnie używać kilku rodzajów oprogramowania pośredniczącego uwierzytelniania (korzystających z plików cookie, elementu nośnego JWT itd.), może się pojawić konieczność ograniczenia dostępu tylko do jednego konkretnego oprogramowania pośredniczącego.

W takim przypadku przedstawiony wcześniej atrybut `Authorize` pozwala zdefiniować, które oprogramowanie pośredniczące może uwierzytelniać użytkowników.

Oto przykład dopuszczający oprogramowanie pośredniczące uwierzytelniania korzystające z plików cookie i elementu nośnego JWT:

```

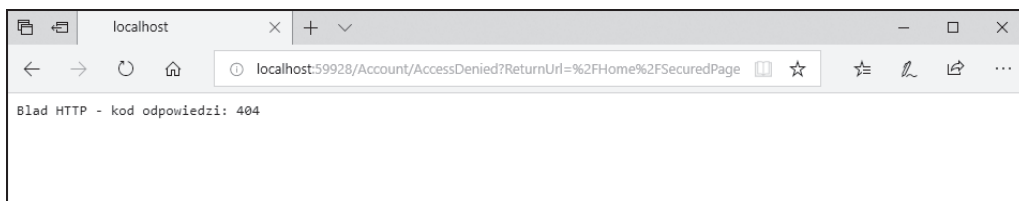
[Authorize(AuthenticationSchemes = "Cookie,Bearer",
    Policy = "AdministratorAccessLevelPolicy")]

```

- Uruchom aplikację, zarejestruj użytkownika z poziomem dostępu Administrator, zaloguj się i wejdź na stronę `http://<host>/Home/SecuredPage`. Wszystko powinno działać tak jak wcześniej.

Być może będziesz musiał wyczyścić pliki cookie i zalogować się ponownie, aby utworzyć nowy token uwierzytelniania z wymaganymi oświadczeniami.

- Spróbuj wejść na zabezpieczoną stronę jako użytkownik bez wymaganego poziomu dostępu; tak jak wcześniej, zostaniesz przekierowany na adres `http://<host>/Account/AccessDenied?ReturnUrl=%2FHome%2FSecuredPage`:



- Wyloguj się, a następnie zaloguj jako użytkownik z poziomem dostępu Administrator; teraz zobaczysz zabezpieczoną stronę, bo użytkownik ma wymagany poziom dostępu.

Podsumowanie

W tym rozdziale nauczyłeś się zabezpieczać aplikacje ASP.NET Core 2.0, w tym zarządzać uwierzytelnianiem i autoryzacją użytkowników.

W próbnej aplikacji wprowadziłeś podstawowe zabezpieczenie za pomocą formularzy oraz bardziej zaawansowane uwierzytelnienie za pośrednictwem zewnętrznego dostawcy — serwisu Facebook. To powinno dać Ci orientację, jak podejść do tych ważnych zagadnień we własnych aplikacjach.

Nauczyłeś się ponadto, jak dodawać standardowy mechanizm resetowania haseł, ponieważ użytkownicy wciąż je zapominają, a na tego typu żądania trzeba odpowiadać tak bezpiecznie, jak się tylko da.

Omówiliśmy nawet uwierzytelnianie dwuskładnikowe, które zapewnia jeszcze wyższy poziom bezpieczeństwa w kluczowych aplikacjach.

Na koniec przyjrzałeś się, jak na różne sposoby radzić sobie z autoryzacją (podstawową, opartą na rolach oraz na zasadach), więc będziesz mógł zdecydować, które podejście najbardziej pasuje do Twoich konkretnych zastosowań.

W następnym rozdziale omówimy różne opcje hostingu i wdrażania aplikacji internetowych ASP.NET Core 2.0.

Skorowidz

A

adnotacje danych, 156, 268, 271
adres

- e-mail, 127
- URL, 117

adresowanie różnych wersji platformy, 88
Agile, 67
aktualizacja stron, 132
analiza kodu na żywo, 39
aplikacja internetowa

- autoryzacja, 318
- hosting, 328
- logowanie, 370
 - Amazon Web Services, 378
 - Microsoft Azure, 371
- monitorowanie, 380
 - Amazon Web Services, 395
 - Docker, 381
 - Microsoft Azure, 384
- nadzór, 369
- obszary, 215
- resetowanie hasła, 311
- uwierzytelnianie, 278
- wdrażanie, 329
- zarządzanie, 369

aplikacje

- MVC, 189
- Web API, 235

architektura mikrousług, 27
arkusz stylów, 102
ASP.NET Core 2.0, 23
atrybut

- [Authorize], 318
- [Column(Order=)], 269

[ForeignKey], 269
[Key], 268
[NotMapped], 270
autoryzacja, 318
AWS

- Management Console, 334–337
- monitorowanie aplikacji, 395
- opcje wdrażania aplikacji, 333
- rejestracja konta, 330

AWS, Amazon Web Services, 329

- EC2 Container Service, 333
- Elastic Beanstalk, 333

Azure, *Patrz* Microsoft Azure

B

baza danych, 265

- operacje, 275
- SQL, 356
 - ustanawianie połączenia, 266

bezpieczeństwo aplikacji, 277
biblioteka jQuery, 131
Bower, 100
buforowanie odpowiedzi, 112

C

ciągła integracja, CI, 58
ciągłe wdrażanie, CD, 58
CMMI, 67
CORS, 112

D

dane
 aktualizowanie, 275
 odczytywanie, 275
 tworzenie, 275
 usuwanie, 275

darmowa subskrypcja usługi VSTS, 60

DI, dependency injection, 176

Docker, 28, 360
 monitorowanie aplikacji, 381
 wdrażanie aplikacji, 360

Docker Enterprise Edition, 361

Docker for Windows, 361

Docker Hub, 361
 publikowanie obrazów, 366

Docker Store, 361

dostawca
 sesji rozproszonej, 145
 sesji w pamięci, 145
 źródła zdarzeń, 166

dostęp do danych, 265

DRY, Don't Repeat Yourself, 192

E

eksploatacja, 369

elementy robocze, 59, 62
 stany, 67
 typy, 62

Entity Framework Core 2, 265
 adnotacje danych, 271
 dostęp do danych, 265
 migracje, 272

F

Fiddler, 252

formularz
 Contact Information, 331
 Create an AWS account, 330
 do aktualizacji danych, 156, 199
 do wstawiania danych, 199
 Payment Information, 331
 Phone Verification, 331
 z przyciskami, 199

formularze
 uwierzytelnienie, 290
 weryfikacja, 158

framework
 Bootstrap, 193
 Data Annotation, 158
 DiagnosticSource, 381
 EventSource, 381
 xUnit, 228

funkcja
 Live Unit Testing, 40
 migracji, 272, 274

funkcje
 dodawania szkieletu, 199
 lokalizacji widoków, 155
 refaktoryzacji, 39
 rejestrowania, 174

G

gałęzie funkcji, 71

Git, 67

globalizacja, 149

gniazda WebSockets, 140

gra Kółko i krzyżyk, 84
 autoryzacja, 318
 dla urządzeń mobilnych, 194
 jednoczesna kompilacja, 182
 lokalizator ciągów znakowych, 150
 mechanizmy uwierzytelniania, 278
 pierwsza funkcja, 85
 platforma Amazon Web Services, 340
 przepływ pracy, 126

strona
 główna, 97
 rejestracji użytkownika, 105
 układu, 103

tabela rankingowa, 199

tworzenie
 logów, 174
 usługi, 109

typy zasobów, 253

usługa
 logowania, 166
 poczty e-mail, 161
 utworzenie bazy danych, 274
 uwierzytelnianie dwuskładnikowe, 300
 wdrożenie aplikacji, 352
 wstrzykiwanie przez metodę, 176
 zaproszenia do gry, 253, 261
 znacznik usługi Gravatar, 211

H

hasło
 resetowanie, 311
 HATEOAS, 260
 hostowanie aplikacji, 328
 dostawca
 chmury obliczeniowej, 329
 hostingu internetowego, 329
 mechanizm samohostowania, 329
 serwer
 Apache, 328
 IIS, 328
 Nginx, 328
 usługa systemu Windows, 328

I

IDE, Integrated Development Environment, 34
 implementacja
 autoryzacji, 318
 uwierzytelniania, 278
 infrastruktura klucza publicznego, PKI, 278
 instalacja
 Visual Studio 2017 Community Edition, 35
 Visual Studio Code, 47
 interfejs
 Configuration API, 163
 ILoggerProvider, 166
 Web API
 sprawdzanie kolejki użytkownika, 245
 styl HATEOAS, 260
 styl REST, 253
 styl RPC, 237
 interfejsy wielojęzyczne, 149

J

JavaScript, 126
 jednoczesna kompilacja, 182

K

klasa
 DbContext, 266
 DbContextOptions, 267
 Program, 91
 Startup, 93

klucze
 główne, 268
 obce, 268
 kod
 do monitorowanie przepływów aplikacji, 392
 uwierzytelniania dwuskładnikowego, 309
 komponenty
 platformy, 24
 wielokrotnego użytku, 204
 kompresja odpowiedzi, 112
 komunikacja w czasie rzeczywistym, 140, 141
 konfiguracja usługi poczty, 163
 konflikty, 73
 konsola
 menedżera pakietów, 272
 zarządzania platformy AWS, 334
 kontenery, 28, 360
 kontrolery, 191

L

lista obiektów, 199
 logowanie, 165, 370
 na platformie Microsoft Azure, 371
 w Amazon Web Services, 378
 lokalizacja, 149
 adnotacji danych, 149
 lokalizator
 ciągów znaków, 149
 widoków, 149

M

magazyn
 pakietów, 59
 środowiska uruchomieniowego, 25
 maszyna wirtualna, 361
 mechanizm samohostowania, 329
 metapakiet Microsoft.AspNetCore.All, 25, 90
 metaznacznik, 194
 metoda
 Map, 113
 MapWhen, 113
 Run, 113
 Use, 113
 metody rozszerzające, 113

Microsoft Azure
 App Services, 349
 wdrażanie aplikacji, 351
 Container Services, 349
 logowanie, 371
 monitorowanie aplikacji, 384
 Service Fabric, 349
 subskrypcja usług, 349
 Virtual Machines, 349
 wdrażanie aplikacji, 348
 Web Site Logs Browser Extension, 375
 migracje, 272
 mikrousługi, 27
 minimalizowanie plików, 136
 modele, 190
 monitorowanie
 aplikacji, 380
 na platformie
 Amazon Web Services, 395
 Docker, 381
 Microsoft Azure, 384
 MVC, Model-View-Controller, 25, 189

N

NGWS, 14
 nowy projekt, 41, 50

O

obiekt XHR, 131, 132
 obiekty
 .NET w pamięci, 163
 POCO, 163
 obsługa
 błędów, 120
 logowania, 166
 obszar administracyjny, 216
 obszary, areas, 215
 odświeżanie, 131
 ograniczenia, 29
 okno
 SQL Server Object Explorer, 272
 terminala
 pierwsza aplikacja, 53
 opcje wdrażania aplikacji, 333, 349, 361
 opowieści, epics, 84
 oprogramowanie pośredniczące, 111
 kompresji odpowiedzi, 112
 MVC, 112

 obsługi błędów, 112
 plików statycznych, 112
 ponownego zapisywania adresów URL, 118
 optymalizacja aplikacji internetowych, 136
 organizacja pracy, 62

P

PaaS, Platform as a Service, 329
 pakiet, *Patrz także* metapakiet
 NuGet, 168
 pierwsza aplikacja, 41, 50
 PKI, public key infrastructure, 278
 platforma
 .NET Framework, 14
 AWS
 wdrażanie aplikacji, 329
 Docker, 28, 361, 360
 Microsoft Azure, 348
 pliki
 .cshtml, 198, 204
 .csproj, 88
 cookie, 145
 dziennika, 371
 statyczne, 112, 116
 podział aplikacji internetowych, 215
 pojedyncze logowanie, 278
 polecenie
 Script-Migration, 274
 View Data, 273
 połączenie z bazą danych, 266
 pomocnicy
 HTML, 211
 znaczników, 211
 ponowne zapisywanie adresów URL, 112, 117
 Postman, 252
 pośredniczące oprogramowanie
 komunikacyjne, 86
 potok, 58
 ciągłej integracji, 57
 kompilacji, 59, 76
 wydania, 59, 79
 potwierdzenie adresu e-mail, 133
 problem z rejestracją użytkownika, 390
 program
 Azure SQL Server, 358, 357
 Bower, 100
 Docker Enterprise Edition, 362, 361
 Docker for Windows, 362, 361

Fiddler, 252
 Postman, 252
 SQL Server, 269, 335
 programowanie
 po stronie klienta, 126
 sterowane testami, TDD, 228
 projektowanie, 369
 protokoły bezstanowe, 145
 protokół WebSockets, 140
 przekierowanie URL, 117
 publikowanie obrazów, 366
 pusta strona, 199

R

refaktoryzacja kodu, 40
 rejestracja użytkownika, 128
 relacja klucza obcego, 269
 renderowanie
 treści wiadomości e-mail, 224
 wiadomości e-mail, 218
 widoków, 224
 repozytorium usługi Git, 67
 resetowanie hasła, 311
 REST, 253
 routing, 112, 117
 rozproszona pamięć podręczna, 148
 rozszerzenie Azure Web Site Logs Browser
 Extension, 375
 rozwiązywanie konfliktów, 73
 równoległa instalacja wersji, 29
 RPC, Remote Procedure Call, 237

S

scalanie zmian, 73
 Scrum, 67
 serwer
 Apache, 328
 IIS, 328, 358
 Nginx, 328
 WWW, 329
 sesja, 112, 145
 SignalR, 141
 silnik Razor, 218
 silniki widoku, 218
 skalowalność, 29
 składniki widoku, 205
 składowanie danych konfiguracyjnych, 163

SQL Server, 269, 335
 SSO, Single Sign-On, 278
 stan sesji, 145
 stany elementów roboczych, 67
 strona
 błędu, 120
 główna, 97
 początkowa, 38
 rejestracji, 86, 105
 startowa, 86
 układu, 100, 103
 widoku, 198
 szablony, 199
 struktura projektu, 95
 styl
 HATEOAS, 260
 REST, 253
 RPC, 237
 system kontroli wersji Git, 67
 szablony stron widoku, 199

Ś

śledzenie, 166
 średni czas naprawy, 224, 369
 środowisko programistyczne
 Visual Studio 2017 Community
 Edition, 34
 Visual Studio Code, 46

T

tabela rankingowa, 203
 tablica kanban, 59, 65
 tag meta refresh, 131
 TDD, Test Driven Development, 228
 technologia SignalR, 141
 testowanie, 59
 jednostkowe w czasie rzeczywistym, 40
 testy
 integracyjne, 192, 224, 231
 jednostkowe, 191, 224, 227
 tworzenie
 aplikacji MVC, 189
 logów, 174
 typy elementów roboczych, 62

U

układy dla wielu urządzeń, 192
 uruchomienie aplikacji w chmurze, 339
 urządzenia mobilne, 194
 usługa

Amazon Web Services
 logowanie, 378
 Application Insights, 166
 AWS Elastic Beanstalk, 333
 Azure, 183
 Azure App Service, 166
 Azure Application Insights, 387
 CloudWatch, 371
 Container Services, 361
 EC2 Container Service, 361
 Git, 67
 Gravatar, 211
 Key Vault, 163
 logowania, 166
 Microsoft Azure App Services, 351
 PaaS, 329
 poczty e-mail, 161
 RDS Service, 335
 rejestracji, 86
 VSTS, 57, 58, 59
 uwierzytelnianie, 112, 278
 dwuskładnikowe, 300
 poprzez
 zewnętrznego dostawcę, 278, 297
 pojedyncze logowanie, 278
 za pomocą
 certyfikatów, 278
 formularza, 290
 PKI, 278

V

Visual Studio 2017 Community Edition, 34
 instalacja
 ekspresowa, 35
 niestandardowa, 35
 w trybie offline, 35
 nowy projekt, 41
 wdrożenie do usługi App Service, 358
 Visual Studio Code, 46
 instalacja
 w systemie Linux, 47
 pierwsza aplikacja, 50

Visual Studio Team Services, 58
 potok
 kompilowania, 76
 wydawania, 79
 tworzenie darmowej subskrypcji, 60

W

wdrażanie aplikacji, 329
 AWS Elastic Beanstalk, 333
 Docker Enterprise Edition, 361
 Docker for Windows, 361
 kontenery Docker, 360
 Microsoft Azure App Services, 351
 opcje, 333, 349, 361
 platforma Microsoft Azure, 348
 Web API, 235
 weryfikacja formularza, 158
 wiązanie modelu, 26
 widok, 191
 częściowy, 204
 podglądu, 40
 wieloplatformowość, 26
 wiersz poleceń
 pierwsza aplikacja, 45
 wstrzykiwanie
 instancji HttpContextAccessor, 221
 przez metodę, 176
 singletonu, 108
 ulotne, 108
 zależności, DI, 107, 176
 wydajność, 29
 ładowania stron, 136
 wysyłanie
 danych w tle, 132
 zadań, 132
 wzorzec MVC, 25, 189, 190

X

XHR, XMLHttpRequest, 131

Z

zabezpieczenia oparte na rolach, 320
 zarządzanie
 aplikacjami, 369
 kodem źródłowym, 59
 kontem użytkownika, 216
 pamięcią podręczną sesji, 145

zasada

 DRY, 192

 jednej odpowiedzialności, 190

zaszyfrowane magazyny użytkownika, 163

zdalne wywoływanie procedury, RPC, 237

zintegrowane środowisko programistyczne,

 IDE, 34

zmienna ASPNETCORE_ENVIRONMENT,

 139, 203

zmienne sesyjne, 145

znacznik usługi Gravatar, 211

znaczniki niestandardowe, 211

Ż

żądanie

 HTTP GET, 256

 HTTP POST, 256

PROGRAM PARTNERSKI

— GRUPY HELION —



1. ZAREJESTRUJ SIĘ
2. PREZENTUJ KSIĄŻKI
3. ZBIERAJ PROWIZJĘ

Zmień swoją stronę WWW w działający bankomat!

Dowiedz się więcej i dołącz już dzisiaj!

<http://program-partnerski.helion.pl>

GRUPA
Helion

ASP.NET Core 2.0. Podejmij wyzwanie!

Framework ASP.NET Core 2.0 stanowi odpowiedź Microsoftu na potrzeby programistów, które z kolei zmieniają się wraz z rynkiem IT. Klienci wymagają od aplikacji zgodności z różnymi standardami, wysokiej efektywności i skalowalności, a czas wyprodukowania i wdrożenia nowego rozwiązania ma być jak najkrótszy. Do takiej pracy potrzeba narzędzi o odpowiedniej produktywności, rozszerzalności i elastyczności. Dzięki uwzględnieniu tych wyśrubowanych kryteriów Microsoft stworzył platformę ASP.NET Core pozwalającą na tworzenie, kompilację i uruchamianie aplikacji w dowolnym środowisku. Można też korzystać z zewnętrznych bibliotek i z najbardziej aktualnych wzorców projektowych. Opanowanie tego złożonego narzędzia pozwoli zająć programiście znakomitą pozycję wyjściową do tworzenia wydajnych i nowoczesnych aplikacji internetowych.

Ta książka jest przeznaczona dla programistów chcących budować nowoczesne aplikacje internetowe na platformie ASP.NET Core 2.0. W przystępny i zrozumiały sposób, na praktycznych przykładach wyjaśniono tu możliwości ASP.NET Core 2.0. Większość kluczowych funkcji została opisana z wykorzystaniem zwięzłych przykładów. Dzięki jasnym instrukcjom krok po kroku możliwe jest niemal natychmiastowe rozpoczęcie programowania. W książce omówiono tworzenie responsywnych aplikacji internetowych, stosowanie w praktyce modelu MVC, wdrażanie aplikacji z wykorzystaniem technologii chmury, a także monitorowanie pracy oprogramowania w środowisku produkcyjnym i reagowanie na pojawiające się problemy.

W tej książce między innymi:

- funkcjonalność i ograniczenia ASP.NET Core 2.0 oraz struktura i koncepcja aplikacji
- przygotowanie i konfiguracja środowiska pracy
- tworzenie aplikacji MVC i aplikacji Web API
- praca z bazą danych z użyciem zaawansowanych funkcji programu Entity Framework Core 2
- zabezpieczanie aplikacji i jej testowanie

Jason De Oliveira jest dyrektorem ds. technicznych (CTO) w firmie programistycznej MEGA International w Paryżu. Ma ogromną wiedzę i doświadczenie w dziedzinie architektury oprogramowania i architektury korporacyjnej. Chętnie zabiera głos na konferencjach, pisze fachowe książki i artykuły. Od ponad sześciu lat otrzymuje nagrodę MVP C#/.NET Microsoftu.

Michel Bruchet jest architektem aplikacji w MEGA International. Od ponad dwudziestu lat kieruje złożonymi projektami IT. Jest również uważany za mózg firmy technologicznej Ingenius Solution.

 helion.pl	<i>Sprawdź nasze szkolenia</i> SZKOLENIA  AKADEMIA IT & BUSINESS WWW.SZKOLENIA.HELION.PL	KOD KORZYŚCI Słęgnij po więcej! ▶  ISBN 978-83-283-4499-0  9 788328 344990
INFORMATYKA W NAJLEPSZYM WYDANIU		Cena: 69,00 zł

Packt